

ROZDZIAŁ I

Postanowienia ogólne

§ 1

Niniejszy regulamin obowiązuje wszystkich uczestników rozgrywek łącznie z osobami funkcyjnymi, klubowymi i związkowymi biorących udział w rozgrywkach mistrzowskich i o Puchar Polski organizowanych przez:

1. Śląski Związek Piłki Nożnej w Katowicach
2. Beskidzki Okręgowy Związek Piłki Nożnej w Bielsku Białej
3. Częstochowski Okręgowy Związek Piłki Nożnej w Częstochowie
4. Podokręg Śl. ZPN – Bytom
5. Podokręg Śl. ZPN – Katowice
6. Podokręg Śl. ZPN – Racibórz
7. Podokręg Śl. ZPN – Rybnik
8. Podokręg Śl. ZPN – Sosnowiec
9. Podokręg Śl. ZPN – Tychy
10. Podokręg Śl. ZPN – Zabrze
11. Podokręg Śl. ZPN – Bielsko Biała
12. Podokręg Śl. ZPN – Skoczów
13. Podokręg Śl. ZPN – Żywiec
14. Podokręg Śl. ZPN – Częstochowa
15. Podokręg Śl. ZPN – Lubliniec

§ 2

Celem rozgrywek jest:

1. popularyzacja piłki nożnej, organizacja współzawodnictwa sportowego jako funkcji szkoleniowo-wychowawczej w klubach województwa śląskiego oraz selekcja i promocja utalentowanych zawodników do poszczególnych reprezentacji;
2. wyłonienie drużyn awansujących do wyższych i spadających do niższych klas rozgrywkowych;
3. wyłonienie drużyn mistrzów województwa śląskiego w kategorii juniorów starszych i juniorów młodszych, którzy będą reprezentować Śląski ZPN w rozgrywkach o tytuł Mistrza Polski;
4. wyłonienie mistrzów województwa śląskiego w pozostałych kategoriach młodzieżowych.

§ 3

Kluby piłkarskie uczestniczące we współzawodnictwie sportowym mogą działać jako osoba fizyczna będąca przedsiębiorcą w rozumieniu przepisów ustawy o swobodzie działalności gospodarczej albo jako osoba prawna utworzona na podstawie przepisów zawartych w:

1. Ustawie z dnia 18 stycznia 1996r. o kulturze fizycznej (Dz.U. z 2007 roku Nr 226 poz. 1675 z późn. zmianami);
2. Ustawie z dnia 29 lipca 2005r. o sporcie kwalifikowanym (Dz.U. Nr 155 poz. 1298 z późn. zmianami);
3. Ustawie z dnia 7 kwietnia 1989r. – prawo o stowarzyszeniach (Dz.U. z 2001 roku Nr 79 poz. 855 z późn. zmianami);
4. Uchwale nr V/37 z dnia 29 września 2000 roku Zarządu PZPN o członkostwie z późn. zmianami (tekst jednolity z dnia 20 maja 2010r. – Uchwała Nr VI/99)

§ 4

Rozgrywki prowadzone będą zgodnie z terminarzami rozgrywek na podstawie niniejszego regulaminu i regulaminów rozgrywek poszczególnych lig i klas opracowanych przez właściwe Wydziały Gier na dany sezon rozgrywkowy:

1. Uchwała Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008r. Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną – tekst jednolity z dnia 24 czerwca 2010r. – Uchwała Nr VII/105;
2. Uchwała Zarządu PZPN z dnia 29.06.1992r. w sprawie statusu zawodników występujących w polskich klubach piłkarskich oraz zasad zmian przynależności klubowej – tekst jednolity z dnia 24 czerwca 2010r. – Uchwała Nr VII/106;
3. Regulamin Dyscyplinarny PZPN – tekst jednolity z dnia 26.09.2008r. oraz Uchwała Zarządu PZPN z dnia 18.12.2009r. w sprawie zmian w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN;
4. Ustawa z dnia 20 marca 2009 roku o bezpieczeństwie imprez masowych (Dz.U. z 21 kwietnia 2009 roku Nr 62 poz. 504);
5. Przepisy gry w piłkę nożną
6. Uchwała Nr II/12 z dnia 19 maja 2002 roku Zarządu PZPN – Zasady regulujące stosunki pomiędzy klubem sportowym a zawodnikiem profesjonalnym – tekst jednolity z dnia 24 czerwca 2010r. – Uchwała Nr VII/107
7. Uchwała Nr III/21 z dnia 26 lipca 2002r. Zarządu PZPN – zasady regulujące stosunki pomiędzy klubem sportowym a zawodnikiem o statusie amatora – tekst jednolity z dnia 3 i 7 lipca 2008r. – Uchwała Nr IX/123
8. Uchwała Nr III/43 z dnia 6 marca 2008r. Zarządu PZPN w sprawie licencji dla klubów III ligi piłki nożnej (z późn. zmianami);
9. Uchwała Nr III/38 z dnia 6 marca 2008r. Zarządu PZPN w sprawie licencji dla klubów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych (z późn. zmianami);
10. Uchwała Nr V/67 z dnia 12 i 13 kwietnia 2008r. Zarządu PZPN w sprawie rozgrywania meczów na boiskach posiadających sztuczną murawę (tekst jednolity);
11. Uchwała Nr X/246 z dnia 26 i 27 czerwca 2009r. Zarządu PZPN w sprawie statusu zawodników występujących w rozgrywkach ligi futsalu;
12. Uchwała Nr VII/190 z dnia 6 maja 2009r. Zarządu PZPN w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów III ligi oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej seniorów (młodzieżowych i dziecięcych) z późn. zmianami;

13. Regulamin rozgrywek młodzieżowych PZPN;
14. Uchwała Nr 11/77 z dnia 20 maja 2005r. Prezydium Zarządu PZPN w sprawie wprowadzenia systemu kart identyfikacyjnych dla zawodników od 12 roku życia;
15. Uchwała Nr XIV/339 z dnia 6 października 2009r. Zarządu PZPN w sprawie ekwiwalentu za wykształcenie otrzymywane przez kluby piłkarskie przy zmianach przynależności klubowej zawodników występujących w rozgrywkach futsalu oraz opłat ponoszonych na rzecz Związków Piłki Nożnej i Wydziału Futsalu;
16. Uchwała Nr XV/372 z dnia 29 października 2009r. Zarządu PZPN w sprawie szczegółowych zasad eksponowania transparentów, flag, banerów lub innych podobnych przedmiotów na zawodach piłkarskich.

§ 5

1. Sezon rozgrywkowy oznacza okres od 1 lipca danego roku do 30 czerwca roku następnego.
2. Okres przerwy pomiędzy rundami trwa od dnia 1 grudnia danego roku do 28/29 lutego roku następnego.

ROZDZIAŁ II

Obiekty sportowe. Boiska (pola gry)

§ 6

1. Zawody o mistrzostwo poszczególnych klas rozgrywkowych muszą być rozgrywane tylko na boiskach uznanych za odpowiednie do gry i zweryfikowane dla danej lub wyższej klasy rozgrywkowej
2. Boiska wraz z urządzeniami towarzyszącymi muszą być zatwierdzone pod względem bezpieczeństwa przez organy do tego powołane.
3. Zawody nie mogą odbywać się na boiskach nie posiadających aktualnej weryfikacji oraz zamkniętych na mocy decyzji władz piłkarskich, państwowych bądź samorządowych.
4. Obiekty sportowe muszą być wyposażone w tablice informacyjne i regulaminy.

§ 7

1. Boisko, na którym drużyna rozgrywa zawody jako gospodarz, musi być położone w miejscu siedziby klubu określonym w jego statucie lub w posiadanej licencji.
2. W przypadku remontu, renowacji płyty boiska i braku innych boisk spełniających wymogi §6 w miejscowości będącej siedzibą klubu lub miejscu określonym w licencji, a także w innych sytuacjach uniemożliwiających rozegranie zaplanowanych spotkań, klub będący gospodarzem – za zgodą Wydziału Gier prowadzącego rozgrywki danej klasy – może rozgrywać zawody na boisku zastępczym, posiadającym wymagane zatwierdzenia i weryfikacje.

3. W spotkaniach rozgrywanych na boiskach neutralnych rolę gospodarza pełni klub wyznaczony na jego organizatora przez właściwy Wydział Gier. Za boisko neutralne należy uważać:
- a) dla drużyn z tej samej miejscowości – boisko innego klubu w tej miejscowości (z zachowaniem wymogów wymienionych w ustępie 3b), a w przypadku braku odpowiedniego boiska – uzgodnione lub wylosowane w obecności przedstawiciela organu prowadzącego rozgrywki – boisko jednego z zainteresowanych klubów;
 - b) dla drużyn z różnych miejscowości – boisko zlokalizowane w miejscowości położonej możliwie w równej odległości od siedzib obu zainteresowanych klubów i wskazane przez właściwy Wydział Gier.
4. Kluby, którym zawieszono prawo do korzystania z własnego boiska, mogą rozgrywać zawody wyłącznie na boiskach zaakceptowanych przez organ prowadzący rozgrywki.

§ 8

1. Ważność weryfikacji boiska określa się na jeden sezon rozgrywkowy. Weryfikacji boisk dokonuje Komisja Weryfikacyjna na wniosek zainteresowanego właściciela lub dzierżawcy przed rozpoczęciem rundy jesiennej sezonu rozgrywkowego, a ponadto w miarę zachodzących potrzeb np.:
 - zgłoszenie nowego boiska;
 - po przeprowadzeniu modernizacji stadionu lub remontu płyty boiska itp.
2. Mecze mistrzowskie i pucharowe mogą się odbywać wyłącznie na boiskach zweryfikowanych przez Komisję delegowaną przez właściwy Wydział Gier.
3. Weryfikacje boisk drużyn biorących udział w rozgrywkach III ligi grupy śląsko-opolskiej, a należących terytorialnie do województwa opolskiego przeprowadza Opolski ZPN.
4. Wydział Gier Śl. ZPN upoważnia Wydziały Gier Beskidzkiego OZPN i Częstochowskiego OZPN do weryfikacji boisk klubów należących terytorialnie do tych Okręgów, a występujących w rozgrywkach prowadzonych przez Śl. ZPN.
5. Mecze rozgrywek prowadzonych przez Wydziały Gier Okręgów muszą się odbywać na boiskach zweryfikowanych przez Komisję Śl. ZPN lub Komisje delegowane przez Wydziały Gier Okręgów.
6. Boiska pozostałych klubów weryfikują Komisje Wydziałów Gier Podokręgów prowadzących rozgrywki.
7. Komisja Weryfikacyjna przeprowadza weryfikacje wszystkich przygotowanych boisk danego klubu wg posiadanych uprawnień.
8. W skład Komisji Weryfikacyjnej wchodzi przedstawiciel właściwego Wydziału Gier i klubu zgłaszającego boisko do weryfikacji.
9. Koszty weryfikacji boisk do rozgrywek pokrywa klub w wysokości ustalonej przez Zarząd Śl. ZPN.
10. Na czas weryfikacji boiska musi ono być przygotowane tak jak do zawodów mistrzowskich.

11. Protokół weryfikacji boiska sporządzony przez Komisję musi być zatwierdzony – pod rygorem jego nieważności – przez Wydział Gier organu przeprowadzającego weryfikację boiska.
12. Protokół weryfikacji boiska winien znajdować się w szatni sędziowskiej lub innym pomieszczeniu klubowym dostępnym w czasie zawodów i udostępniony na każde żądanie sędziego, obserwatora lub delegata z ramienia Śl. ZPN (Okregu, Podokręgu) prowadzącego rozgrywkę. Drugi egzemplarz protokołu weryfikacji boiska przechowują w swoich aktach odpowiednio: Śl. ZPN, właściwe terenowo OZPN-y oraz Podokręgi.
13. Jeżeli boisko nie posiada aktualnej weryfikacji do rozgrywek danej lub wyższej klasy rozgrywkowej, a zawody mistrzowskie lub pucharowe nie odbędą się z tego powodu lub mimo tego zostaną na nim rozegrane – należy je zweryfikować na korzyść drużyny gości jako walkower.
14. Brak ważnej weryfikacji boiska jest podstawą do zawieszenia licencji klubu.

§9

1. Dopuszcza się rozgrywanie zawodów mistrzowskich do IV ligi włącznie na boiskach ze sztuczną nawierzchnią pozytywnie zweryfikowanych przez Komisję Weryfikacyjną.
2. Klub posiadający boisko ze sztuczną nawierzchnią powinien przy rozsyłaniu terminarza zawodów zgłosić możliwość rozegrania spotkania na takim boisku.
3. Klub chcący rozgrywać mecz na boisku o sztucznej nawierzchni zweryfikowanej dla danej lub wyższej klasy rozgrywkowej musi na pisemne żądanie przeciwnika udostępnić mu tę płytę na trening (do 90 minut) w przeddzień zawodów. W przypadku odmowy udostępnienia płyty ze sztuczną nawierzchnią na trening klub gości ma prawo złożyć protest sędziemu i odmówić gry na boisku ze sztuczną nawierzchnią. Decyzję o weryfikacji tych zawodów (nowy termin na boisku o naturalnej nawierzchni lub walkower dla drużyny gości) podejmie Wydział Gier prowadzący te rozgrywki.
4. Zawody drużyn juniorów muszą być rozgrywane wyłącznie na pełnowymiarowych boiskach trawiastych lub o nawierzchni sztucznej.
5. Zawody pozostałych klas młodzieżowych (orliki, trampkarze, żaki itp.) muszą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub o nawierzchni sztucznej o wymiarach określonych w regulaminach rozgrywek tych klas.

§ 10

1. Kluby posiadające sztuczne oświetlenie boiska w przypadku planowanej transmisji telewizyjnej muszą spełniać wymogi PZPN określone w tym zakresie.
2. Zezwala się na rozgrywanie spotkań mistrzowskich przy sztucznym oświetleniu pod warunkiem umożliwienia drużynie przeciwnej – na pisemny wniosek – treningu w warunkach, w jakich rozgrywany będzie mecz.
3. W przypadku odmowy udostępnienia boiska na trening przy sztucznym oświetleniu (do 60 minut) drużyna gości ma prawo żądania rozegrania zawodów w terminie i czasie wyznaczonym w terminarzu rozgrywek.

§11

1. Klub jest w pełni odpowiedzialny za przygotowanie zgodnie z obowiązującymi przepisami boiska i obiektów towarzyszących do gry. Klub-gospodarz, który nie dopełni tych obowiązków i z winy którego zawody nie odbyły się, ponosi pełne konsekwencje regulaminowe.
2. W razie powstania nieprzewidzianej i niezależnej od gospodarza przeszkody uniemożliwiającej rozegranie spotkania na wyznaczonym boisku, a klub-gospodarz posiada inną zweryfikowaną do danej lub wyższej klasy rozgrywkowej płytę boiska, którą sędzia uzna za zdatną do gry, zobowiązany jest udostępnić ją do zawodów.

W przypadku nie zastosowania się do tego przepisu sędzia ma obowiązek opisać ten fakt w sprawozdaniu z zawodów. Przedstawiciele obu drużyn winni ustalić nowy termin rozegrania meczu, którego koszty organizacji w pełni pokrywa gospodarz oraz refunduje zasadne koszty ponownego przyjazdu gości.

Nowy termin musi być zatwierdzony przez Wydział Gier prowadzący rozgrywki.

3. Gdyby na wyznaczonej zgodnie z punktem 2 płycie boiska miały być rozegrane w tym samym lub następnym dniu zawody wyższego szczebla, a stan pola gry powstały po rozegraniu tego meczu uniemożliwiłby ich przeprowadzenie, to klub nie musi udostępniać tej płyty do zawodów.

Po odmowie udostępnienia płyty boiska do gry sędzia opisuje ten fakt w sprawozdaniu z zawodów, a przedstawiciele klubów winni ustalić nowy termin. Wydział Gier prowadzący rozgrywki akceptuje lub wyznacza nowy termin rozegrania zaległego meczu. Gospodarze pokrywają koszty organizacji zawodów. Drużyna gości przyjeżdża na zawody na koszt własny.

LICENCJE KLUBOWE

§12

1. Kluby piłkarskie uczestniczące w rozgrywkach poszczególnych klas muszą posiadać ważną licencje uprawniającą do udziału w tych rozgrywkach wydaną przez Komisję do spraw licencji klubowych Śl. ZPN.

Zasady przyznawania licencji regulują Uchwały Zarządu PZPN.

2. Klub otrzymuje licencję na okres dwóch sezonów piłkarskich. W przypadku gdy drużyna awansuje do wyższej klasy rozgrywkowej, to klub musi uzyskać nową licencję na grę w wyższej klasie rozgrywkowej niezależnie od terminu ważności posiadanej licencji.

W przypadku spadku drużyny do niższej klasy rozgrywkowej licencja zachowuje swoją ważność do czasu, na jaki została wydana.

3. Na uzasadniony wniosek klubu Zarząd Śl. ZPN może na określony czas odstąpić od stosowania jednego lub kilku wybranych wymogów licencyjnych.

4. Zarząd Śl. ZPN ustala w każdym konkretnym wypadku warunki licencyjne dla klubów, które posiadają tylko zespoły młodzieżowe w piłce nożnej.

§13

1. Stosownie do wymogów licencyjnych dla poszczególnych klas rozgrywkowych kluby seniorskie muszą prowadzić odpowiednią liczbę zespołów młodzieżowych.

2. Jeżeli w czasie sezonu rozgrywkowego klub przestanie spełniać ten wymóg (z racji wycofania z jakichkolwiek przyczyn drużyn młodzieżowych z rozgrywek), Wydział Dyscypliny Śl. ZPN na wniosek Komisji do spraw licencji klubowych będzie mógł zawiesić licencję przyznaną klubowi.

3. W rozgrywkach organizowanych dla poszczególnych klas rozgrywkowych, o których mówi niniejszy regulamin, nie mogą występować drużyny klubu, które decyzją właściwych organów Śl. ZPN nie otrzymały licencji albo też otrzymaną utraciły.

4. W sytuacjach gdy klub decyzją właściwych organów Śl. ZPN nie otrzyma licencji uprawniających do udziału w rozgrywkach piłkarskich, Zarząd Śląskiego ZPN może podjąć decyzję o uzupełnieniu składu poszczególnych klas rozgrywkowych i ustalić procedury takiego uzupełnienia.

ROZDZIAŁ III Struktura rozgrywek

§14

1. Śląski Związek Piłki Nożnej prowadzi rozgrywki w następujących klasach:
 - A. W kategorii seniorów:
 - III liga – przemiennie z Opolskim ZPN
 - IV liga Śląska
 - Klasa Okręgowa
 - Puchar Polski na szczeblu Związku w celu wyłonienia zespołów uczestniczących w rozgrywkach na szczeblu centralnym wg odrębnego regulaminu
 - B. W kategorii juniorów:
 - Śląska Liga Juniorów Starszych
 - Śląska Liga Juniorów Młodszych
 - Okręgowa Liga Juniorów
 - Regionalna Liga Juniorów
 - C. W kategorii trampkarzy:
 - Śląska Liga Trampkarzy
2. Okręgowe Związki Piłki Nożnej prowadzą rozgrywki w następujących klasach:
 - A. W kategorii seniorów:
 - Klasa Okręgowa

- B. W kategorii juniorów i trampkarzy
 - Klubowe mistrzostwa juniorów i trampkarzy
- 3. Podokręgi Piłki Nożnej prowadzą rozgrywki w następujących klasach:
 - A. W kategorii seniorów:
 - Klasa A
 - Klasa B
 - Klasa C
 - Puchar Polski na szczeblu Podokręgu
 - B. W kategorii juniorów i trampkarzy
 - Klubowe mistrzostwa juniorów i trampkarzy
- 4. Wiek juniorów określają odrębne przepisy i regulaminy zgodnie z obowiązującymi kategoriami UEFA.
- 5. Grupy rozgrywkowe ustalane są corocznie na dany sezon rozgrywkowy w zależności od awansów i spadków w poszczególnych klasach oraz liczby zgłoszonych drużyn.

§15

1. Rozgrywki prowadzone są systemem dwurundowym jesień – wiosna. Dopuszcza się inny system rozgrywek dla zespołów młodzieżowych i dziecięcych.
2. Terminy rozpoczęcia rozgrywek poszczególnych klas oraz daty rozgrywania zawodów wyznaczają właściwe Wydziały Gier w opracowanych i doręczanych zainteresowanym klubom terminarzach rozgrywek na poszczególne rundy. Wydziały Gier prowadzące rozgrywki mają prawo, w uzasadnionych przypadkach - dokonać korekty terminów rozgrywek rundy jesiennej i wiosennej.
3. Wydziały Gier prowadzące rozgrywki mają prawo wyznaczyć rozegranie nie więcej niż dwóch pierwszych kolejek z rundy wiosennej w rundzie jesiennej danego sezonu rozgrywanego.
4. Za każdą drużynę uczestniczącą w rozgrywkach poszczególnych klas klub zobowiązany jest do uiszczenia opłaty startowej w wysokości podanej w Uchwałach Zarządu Śląskiego Związku Piłki Nożnej i Podokręgów w sprawie opłat związanych z uczestnictwem klubów w rozgrywkach piłkarskich w terminie do dnia poprzedzającego datę rozpoczęcia rozgrywek
5. Nie uiszczenie opłaty startowej w terminie powoduje automatyczne zawieszenie drużyny.

Rozdział IV

A. Zasady potwierdzania zawodników do klubu.

§16

1. Zgłaszanie i potwierdzanie zawodników do klubu piłkarskiego może nastąpić jedynie w przypadku spełnienia przez zawodnika łącznie następujących warunków:
 - a) zostanie uznany przez lekarza za zdolnego do uprawiania piłki nożnej

- b) nie jest zgłoszony lub potwierdzony do innego klubu lub jest zwolniony z poprzedniego klubu.
 - c) uzyska pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów, w przypadku gdy nie ukończył 18 roku życia.
2. Zawodnik może być zgłoszony i potwierdzony do klubu, jeżeli ukończył 9 lat.
 3. Zawodnik może być zarejestrowany jednocześnie tylko w jednym klubie piłkarskim.
 4. Zawodnik może być potwierdzony maksymalnie do trzech klubów piłkarskich w jednym sezonie rozgrywkowym tj. od 1 lipca do 30 czerwca roku następnego, przy czym może być uprawniony do gry w oficjalnych spotkaniach jedynie w dwóch klubach.

§17

1. Zamiar uprawiania piłki nożnej oraz reprezentowania barw danego klubu zawodnik deklaruje poprzez podpisanie wniosku o kartę extranet.
2. Zawodnik, który ma ukończone 9 lat, ale nie ukończone 12 lat, składa wniosek o przyjęcie do klubu i chcąc występować w meczach mistrzowskich, musi znajdować się na liście zgłoszeniowej klubu i posiadać legitymację szkolną.
3. Każdy zawodnik, który ma ukończone 12 lat jest potwierdzony i uprawniony do gry, musi posiadać elektroniczną kartę zawodnika lub co najmniej złożyć wypełniony wniosek o wydanie karty do Śląskiego ZPN, właściwego terytorialnie Okręgowego ZPN lub Podokręgu.
4. W przypadku braku elektronicznej karty zawodnika, podstawą do występowania zawodnika na boisku do momentu jej otrzymania jest lista klubowa zawodników potwierdzonych i uprawnionych do gry przez organ prowadzący rozgrywki.
5. W przypadku utracenia karty elektronicznej zawodnika należy złożyć wniosek o wyrobienie duplikatu łącznie z nową opłatą.

§18

1. Zawodnik zamierzający dokonać zmiany barw klubowych składa pisemny wniosek do Zarządu klubu, który dotychczas reprezentuje, ze wskazaniem klubu, który zamierza reprezentować. Klub zobowiązany jest rozpatrzyć wniosek i udzielić mu pisemnej odpowiedzi w terminie 30 dni.
Zmiana barw klubowych przez zawodnika, który nie ukończył 18 lat, wymaga każdorazowo zgody rodziców lub prawnych opiekunów.
2. Zawodnik nie ma prawa podpisania karty zawodnika do innego klubu przed uzyskaniem zwolnienia z dotychczasowego klubu, z wyjątkiem przypadku zaistnienia sporów pomiędzy zainteresowanymi klubami co do wysokości ekwiwalentu. W takim przypadku zawodnik, który odchodzi z klubu, powinien być potwierdzony do klubu, do którego przechodzi, na czas trwania negocjacji pomiędzy klubami lub do czasu ustalenia ekwiwalentu przez właściwy organ po negatywnym rezultacie negocjacji.

3. Zawodnik, którego nie łączy żadna umowa z klubem i który w okresie ostatnich 12 miesięcy nie brał udziału w żadnych rozgrywkach piłkarskich w Polsce lub za granicą, może na jego wniosek zostać przyjęty do innego Klubu, a następnie potwierdzony i uprawniony do gry.

§19

1. Zmiana przynależności klubowej zawodników do klubów III ligi oraz niższych klas rozgrywkowych może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:

- a) od 1 lipca do 31 sierpnia;
- b) od 1 lutego do dnia terminarzowego rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej klasy rozgrywkowej, w której występuje klub pozyskujący.

2. Zmiana przynależności klubowej zawodników do lat 16 może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych przypadających każdego roku w terminach:

- a) od 1 lipca do 30 września;
- b) od 1 lutego do dnia terminarzowego rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej klasy rozgrywkowej, w której występuje klub pozyskujący.

3. W przypadku złożenia przez klub pozyskujący kompletu dokumentów potrzebnych do potwierdzenia pozyskiwanego zawodnika w danym okresie transferowym, potwierdzenie i uprawnienie zawodnika do gry w klubie pozyskującym może nastąpić także po tym terminie.

4. W sytuacji pozyskania zawodnika do drużyny klubu rozpoczynającego rozgrywkę rundy wiosennej później niż inne drużyny tego klubu to zawodnik ten może występować tylko w tych drużynach, które rozpoczęły rundę wiosenną po terminie potwierdzenia i uprawnienia zawodnika do gry.

5. Zmiana przynależności klubowej w czasie trwania całego sezonu rozgrywkowego także poza okresami, o których mowa w punktach 1 do 3 tego paragrafu, może nastąpić w sytuacjach:

- a) rozpoczęcia nauki w szkole podstawowej lub gimnazjum. Macierzysty klub na podstawie wystąpienia rodziców lub ustawowych opiekunów zawodnika każdorazowo zobowiązany jest udzielić zawodnikowi nieodpłatnie czasowego zwolnienia na grę, jednak nie dłużej niż do ukończenia przez zawodnika 16 roku życia;
- b) gdy zmiana przynależności klubowej dotyczy zawodnika, o którym mowa w § 18 pkt. 3;
- c) w razie rozwiązania umowy (kontraktu) z zawodnikiem za porozumieniem stron wskutek wycofania się pierwszego zespołu z rozgrywek piłkarskich np. w związku z likwidacją klubu lub sekcji piłki nożnej, zmianą zakresu działalności klubu lub ogłoszeniem jego upadłości;

- d) prawomocnej decyzji lub decyzji z rygorem natychmiastowej wykonalności Wydziału Gier o rozwiązaniu kontraktu z winy klubu;
 - e) przewlekłej (minimum do końca rundy wiosennej) kontuzji przynajmniej dwóch bramkarzy zgłoszonych do rozgrywek w danej klasie rozgrywkowej.
6. Poza okresem jednego z dwóch okien transferowych, o których mowa w §19 punkty 1 i 2, mogą być także potwierdzeni do gry zawodnicy, którzy dotychczas nigdy nie byli zgłoszeni i potwierdzeni do żadnego z klubów piłkarskich.
7. W czasie trwania sezonu rozgrywkowego, jednakże nie później niż do 31 marca danego roku, do klubu mogą być uprawnieni zawodnicy, którzy posiadali w poprzednim sezonie status zawodnika profesjonalnego i którzy spełniają łącznie następujące warunki:
- a) w danym sezonie rozgrywkowym nie posiadali umowy z jakimkolwiek klubem piłkarskim;
 - b) nie byli zgłoszeni do rozgrywek w jakimkolwiek klubie;
 - c) w trakcie sezonu rozgrywkowego podpisali z klubem kontrakt.

§ 20

1. Do każdego klubu może być potwierdzonych i uprawnionych dowolna liczba zawodników-cudzoziemców, z zastrzeżeniem, o którym mowa w punktach 2 i 3. W każdym meczu mistrzowskim lub pucharowym może występować równocześnie na boisku dowolna liczba zawodników-cudzoziemców z zastrzeżeniem, o którym mowa w punktach 3 i 4.
2. Ustala się, że w każdym zespole musi być potwierdzonych i uprawnionych do gry minimum ośmiu zawodników posiadających obywatelstwo polskie.
3. Do każdego klubu bez względu na klasę rozgrywkową może być potwierdzonych i uprawnionych dowolna liczba zawodników-cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej, przy czym bezwarunkowe uprawnienie może nastąpić zgodnie z obowiązującymi przepisami państwowymi dotyczącymi zatrudnienia oraz legalizacji pobytu w Polsce po przedstawieniu przez klub dokumentów zaświadczających legalizację pobytu zawodnika-cudzoziemca w Polsce oraz otrzymanie przez zawodnika zezwolenia na pracę.
4. Zezwala się na warunkowe potwierdzenie do gry zawodnika-cudzoziemca spoza obszaru Unii Europejskiej na okres do 90 dni od momentu podpisania kontraktu przez zawodnika z klubem. Uprawnienie zawodnika-cudzoziemca do gry spoza obszaru Unii Europejskiej we wskazanym powyżej okresie następuje z dniem, w którym klub dostarczył organowi prowadzącemu rozgrywki dokumentację potwierdzającą legalizację pobytu zawodnika w Polsce oraz przedstawił zezwolenie na pracę.
5. W przypadku nie dostarczenia w ciągu 90 dni, od momentu podpisania kontraktu przez zawodnika z klubem, organowi prowadzącemu rozgrywki dokumentacji potwierdzającej legalizację pobytu zawodnika w Polsce oraz nie przedstawienia zezwolenia na pracę organ prowadzący rozgrywki cofa potwierdzenie do gry do czasu przedłożenia takiej dokumentacji.

6. Zawodnicy-cudzoziemcy spoza obszaru Unii Europejskiej mogą być bezwarunkowo uprawnieni do gry jedynie na okres, na jaki mają prawo przebywania na terytorium Polski oraz na jaki otrzymali zezwolenie na pracę.
7. Klub jest odpowiedzialny za należyte poinformowanie organów prowadzących rozgrywki o jakichkolwiek zmianach dotyczących legalizacji pobytu zawodnika oraz zmianach w okresie uzyskanego zezwolenia na pracę.
8. Zawodnik-cudzoziemiec spoza obszaru Unii Europejskiej może być potwierdzony i uprawniony do gry wyłącznie jako zawodnik profesjonalny, bez względu na klasę rozgrywkową, w której występuje klub pozyskujący takiego zawodnika. Dopuszcza się uprawnienie do klubu IV ligi i niższych klas rozgrywkowych dodatkowo jednego zawodnika-cudzoziemca o statusie amatora pod warunkiem posiadania przez takiego zawodnika dokumentów zaświadczających legalizację pobytu zawodnika-cudzoziemca w Polsce.
9. Dopuszcza się do udziału zawodników-cudzoziemców w zespołach drużyn rezerwowych, występujących w niższych klasach rozgrywkowych, w przypadkach gdy są oni uprawnieni do gry w pierwszym zespole.
10. W celu potwierdzenia i uprawnienia zawodników-cudzoziemców do gry niezbędne jest przedstawienie certyfikatu transferowego macierzystej narodowej federacji.
11. W przypadku gdy umowa transferowa stanowiąca załącznik do certyfikatu transferowego ma charakter czasowy, na dalszą grę w polskim klubie, klub musi przedstawić odpowiednio aneks do umowy transferowej lub nową umowę.
12. W ramach obowiązujących w Polsce przepisów zawodnik może przejść do innego klubu polskiego, gdy umowa transferowa stanowiąca załącznik do certyfikatu transferowego nie zawiera żadnych ograniczeń w tym zakresie.
13. Na zasadach określonych w niniejszym paragrafie zawodnicy-cudzoziemcy mogą być potwierdzeni i uprawnieni do gry w okresie, o którym mowa w §19 punkt 1 – 3.

§21

1. Zawodnicy uprawiający sport piłki nożnej w Polsce mogą mieć status amatora lub zawodnika profesjonalnego.
2. Za amatorów są uznani ci zawodnicy, którzy z tytułu uprawiania sportu piłki nożnej nie otrzymują wynagrodzenia, względnie innego świadczenia pieniężnego lub rzeczowego innego niż zwrot rzeczywistych wydatków poniesionych w trakcie ich udziału w oficjalnych rozgrywkach mistrzowskich i pucharowych. Koszty podróży i zakwaterowania poniesione w związku z udziałem w meczu oraz wydatki na sprzęt piłkarski, ubezpieczenie i szkolenie mogą podlegać zwrotowi bez podważania statusu amatora.
3. Za zawodników profesjonalnych są uznani ci zawodnicy, którzy:
 - a) posiadają z klubem umowę o pracę lub umowę cywilno-prawną zawartą wg wzoru PZPN (kontrakt o profesjonalne uprawianie piłki nożnej);
 - b) z tytułu uprawiania piłki nożnej lub działalności z tym związanej otrzymują wynagrodzenie względnie inne świadczenie pieniężne lub rzeczowe

wyższe od określonego w punkcie 2 na podstawie odrębnej zawartej umowy innej niż kontrakt o profesjonalne uprawianie piłki nożnej.

4. Zawodnik profesjonalny powinien posiadać pisemną umowę z klubem zawartą na czas określony nie krótszy niż do zakończenia sezonu rozgrywkowego i nie dłuższy niż pięć lat. Kontrakt może być zawarty przez zawodnika, który ukończył 15 lat. Zawodnik poniżej 18 roku życia może podpisać umowę z klubem na czas określony nie krótszy niż do zakończenia sezonu rozgrywkowego i nie dłuższy niż trzy lata. Każde postanowienie przedłużające ten okres ponad trzy lata jest nieważne. Kontrakt może być zawarty przez zawodnika, który nie ukończył 18 roku życia, wyłącznie za zgodą jego rodziców lub przedstawicieli ustawowych stwierdzoną ich podpisami na kontrakcie lub odrębnym oświadczeniem z ich podpisami poświadczonymi notarialnie.

5. Jeden z trzech egzemplarzy umowy, o której mowa powyżej, musi być złożony we właściwym związku piłki nożnej, prowadzącym dane rozgrywki.

6. Szczegółowe zasady regulujące stosunki pomiędzy klubem sportowym a zawodnikiem o statusie amatora lub zawodnikiem profesjonalnym określają odrębne Uchwały Zarządu PZPN. Uchwały te określają także zasady dotyczące zapłaty przez klub pozyskujący klubowi odstępującemu ekwiwalentu ustalonego na podstawie stosownych przepisów związkowych za wyszkolenie zawodnika chyba, że przepisy te stanowią inaczej. W przypadku gdy klub odstępujący i klub pozyskujący nie mogą osiągnąć porozumienia co do wysokości ekwiwalentu, każdy z tych klubów może zwrócić się do właściwego organu Śl. ZPN o ustalenie tego ekwiwalentu.

a) za zawodnika, który odzyskał status amatora, klub pozyskujący nie wypłaci klubowi odstępującemu ekwiwalentu za wyszkolenie zawodnika o statusie amatora, chyba że zawodnik ten w momencie odzyskania statusu amatora nie miał ukończonych 23 lat życia, a w ciągu 30 miesięcy od tego momentu ponownie uzyskał status zawodnika profesjonalnego;

b) jeżeli zawodnik profesjonalny pisemnie poinformował klub o zakończeniu piłkarskiej kariery przed ukończeniem 23 roku życia, a po czasie krótszym od określonego w punkcie 7b tego paragrafu zdecyduje się na kontynuowanie kariery w innym klubie, to klub którego był zawodnikiem jest uprawniony do ekwiwalentu za jego wyszkolenie według zasad określonych w przepisach związkowych.

7. Zawodnik w czasie swojej kariery piłkarskiej może wielokrotnie zmieniać swój status zawodnika profesjonalnego na status amatora i odwrotnie według poniższych reguł:

a) zawodnik, który był potwierdzony do klubu jako zawodnik profesjonalny, może status zawodnika – amatora uzyskać po upływie minimum 30 dni od dnia, w którym rozegrał ostatnie zawody mistrzowskie lub pucharowe;

b) zawodnik, który pisemnie informuje klub, do którego jest potwierdzony, że oficjalnie kończy karierę sportową, jest jeszcze przez okres

30 miesięcy (licząc od zakończenia sezonu, w którym rozegrał ostatni swój mecz) piłkarzem tego klubu;

c) jeżeli klub odstępujący ma wątpliwości czy zawodnik odzyskujący status amatora gra w klubie pozyskującym faktycznie jako amator, to może zwrócić się do Wydziału Gier Śl. ZPN (lub OZPN) prowadzącego rozgrywki o zbadanie sprawy i w razie potrzeby jej rozstrzygnięcie.

§22

1. Zmiana przynależności klubowej (transfer zawodnika) może mieć charakter definitywny lub czasowy.

2. Zawodnik, który ukończył 19 rok życia, może być transferowany definitywnie lub czasowo jedynie do klubu posiadającego zespół uczestniczący w rozgrywkach piłkarskich seniorów.

3. W procedurze **transferu czasowego zawodnika-amatora** muszą być zachowane następujące zasady:

a) transfer czasowy zawodnika do tego samego klubu może być przeprowadzony tylko jeden raz;

b) czasowe transferowanie zawodnika o statusie amatora jest dozwolone wyłącznie na okres obejmujący jedną rundę rozgrywkową. Wyjątkiem jest transfer czasowy zawodnika w celu rozpoczęcia przez niego nauki w szkole podstawowej lub gimnazjum, ale nie na dłużej niż do czasu, ukończenia 16 lat;

c) klub, w którym występuje zawodnik czasowo transferowany, nie może go transferować do innego (trzeciego) klubu;

d) po upływie okresu czasowego transferowania zawodnik staje się automatycznie piłkarzem klubu macierzystego;

e) w przypadku powrotu zawodnika do klubu macierzystego po okresie transferu czasowego, klub macierzysty jest obowiązany przedłożyć dokument zawierający adnotację o nałożonych na zawodnika karach w związku, na terenie którego zawodnik uprawiał piłkę nożną na podstawie transferu czasowego. Jeżeli zawodnik takie kary posiada, to klub przyjmujący go – musi je uwzględnić w swojej ewidencji wg zasad określonych w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN;

f) kolejny transfer czasowy zawodnika może nastąpić po upływie jednej rundy rozgrywkowej w okresach przewidzianych w §19 punkty 1 – 3;

g) do innego klubu może być transferowany zawodnik, który posiada w klubie odstępującym ważną kartę gry amatora na okres co najmniej równy okresowi czasowego transferu (z wyłączeniem punktu 3b zdanie drugie)

h) czasowe transferowanie zawodnika do innego klubu następuje zgodnie z umową (może być odpłatne). Umowa między zainteresowanymi klubami nie

może być zawarta bez zgody zawodnika wyrażonej w formie podania o przyjęcie do klubu pozyskującego.

i) nie jest dozwolone wprowadzenie do treści umowy transferu czasowego warunku wcześniejszego powrotu zawodnika do klubu odstępującego w sytuacji braku płatności całości sumy lub kolejnych rat finansowych.

4. W procedurze transferu czasowego zawodnika profesjonalnego muszą być zachowane następujące zasady:

a) transfer czasowy zawodnika do tego samego klubu może być przeprowadzony tylko jeden raz niezależnie od okresu trwania tego transferu. Zawarcie aneksu do umowy transferu czasowego przesuwającego termin obowiązywania umowy przed upływem terminu określonego w pierwotnej umowie nie jest traktowane jako kolejny transfer czasowy;

b) klub, w którym występuje zawodnik czasowo transferowany, nie może go transferować czasowo do innego klubu;

c) po upływie okresu czasowego transferowania – zawodnik staje się automatycznie piłkarzem klubu odstępującego;

d) zawodnik czasowo transferowany może powrócić przed końcem upływu umowy do klubu odstępującego za zgodą stron i zawodnika, o ile taka możliwość była przewidziana w zawartej umowie i równocześnie spełnia wymogi przepisów związkowych o potwierdzaniu i transferowaniu zawodników. W takiej sytuacji niezbędne jest podpisanie stosownego aneksu do umowy.

e) nie jest dozwolone wprowadzenie do treści umowy transferu czasowego warunku wcześniejszego powrotu zawodnika do klubu odstępującego w sytuacji braku płatności całości sumy lub kolejnych rat finansowych;

f) w przypadku powrotu zawodnika do klubu macierzystego po okresie transferu czasowego, klub macierzysty jest obowiązany przedłożyć dokument zawierający adnotację o nałożonych na zawodnika karach w związku, na terenie którego zawodnik uprawiał piłkę nożną na podstawie transferu czasowego. Jeżeli zawodnik takie kary posiada, to klub przyjmujący go musi je uwzględnić w swojej ewidencji wg zasad określonych w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN;

g) kolejny transfer czasowy zawodnika może nastąpić po upływie jednej rundy rozgrywkowej w okresach przewidzianych w §19 punkty 1 – 3. Zapis ten nie dotyczy zawodników profesjonalnych będących członkami klubów uczestniczących w rozgrywkach Ekstraklasy, I i II ligi, którzy w momencie zawarcia umowy transferu czasowego nie ukończyli 28 roku życia;

h) transferowany czasowo do innego klubu może być jedynie zawodnik, który posiada z klubem odstępującym umowę na okres co najmniej równy okresowi czasowego transferu;

i) czasowe transferowanie zawodnika do innego klubu następuje zgodnie z umową i może być odpłatne. Umowa między zainteresowanymi klubami nie może być zawarta bez zgody zawodnika wyrażonej w formie podania o przyjęcie do klubu pozyskującego.

5. W procedurze **transferu definitywnego zawodnika profesjonalnego** muszą być zachowane następujące zasady:

- a) zawodnik nie może zmienić klubu w trakcie ważności kontraktu, chyba że trzy zainteresowane strony – tj. klub odstępujący, klub pozyskujący oraz zawodnik – wyrażą na to pisemną zgodę;
- b) potwierdzenie zawodnika do klubu pozyskującego może nastąpić w okresach transferowych, o których mowa w §19 punkty 1 – 4;
- c) klub zamierzający podpisać kontrakt z zawodnikiem posiadającym ważny kontrakt w klubie odstępującym lub zawodnikiem w wieku do 23 lat, który jest lub był wcześniej zawodnikiem innego klubu, zobowiązany jest do zapłaty klubowi odstępującemu ekwiwalentu za wyszkolenie tego zawodnika, chyba że przepisy pozbawiają dotychczasowy klub takiego ekwiwalentu;
- d) zawodnik, któremu dotychczasowy kontrakt wygaś, może być uprawniony do klubu pozyskującego bez względu na sposób załatwienia kwestii ekwiwalentu pomiędzy tymi klubami;
- e) roszczenie o ekwiwalent przysługuje jedynie klubowi odstępującemu i może zostać przeniesione na inny klub. W żadnym wypadku roszczenie takie nie przysługuje innej osobie (fizycznej lub prawnej) niż klub;
- f) kluby pozyskujący i odstępujący w terminie 30 dni powinny ustalić wysokość ekwiwalentu. W przypadku braku zgody klubów co do wysokości ekwiwalentu na wniosek klubu wysokość tę ustali Śl. ZPN na podstawie odrębnych przepisów;
- g) klubowi odstępującemu zawodnika, którego kontrakt wygaś lub został rozwiązany i który w dacie zawarcia kontraktu z klubem pozyskującym ukończył 23 lata, ekwiwalent nie przysługuje.

6. W procedurze **transferu definitywnego zawodnika-amatora** muszą być zachowane następujące zasady:

- a) zawodnicy o statusie amatora mogą być transferowani na zasadach przewidzianych dla zawodników profesjonalnych;
- b) w przypadku nie osiągnięcia porozumienia pomiędzy zainteresowanymi klubami w sprawie transferu zawodnika-amatora, kiedy nie złożył on deklaracji gry amatora w klubie na kolejny sezon rozgrywkowy, o zmianie jego przynależności klubowej rozstrzyga Wydział Gier Śl. ZPN, a w przypadku klubów z różnych związków – Wydział Gier PZPN. Z wnioskiem o rozstrzygnięcie przynależności klubowej takiego zawodnika może wystąpić klub pozyskujący i zawodnik. W sytuacji dokonania zmiany przynależności klubowej wysokość należnego ekwiwalentu określa Komisja ds. Ekwiwalentu Śl.ZPN lub PZPN.

B. Zasady uprawniania zawodników do gry

§23

1. Uprawnienie do gry może otrzymać jedynie zawodnik uprzednio potwierdzony zgodnie z obowiązującymi przepisami do danego klubu przez Śląski ZPN lub właściwy terytorialnie OZPN i Podokręg.
2. W rozgrywkach o mistrzostwo poszczególnych klas rozgrywkowych mogą brać udział wyłącznie zawodnicy uprawnieni do gry w danym sezonie rozgrywkowym przez Wydział Gier Śląskiego ZPN lub właściwego terytorialnie Okręgowego ZPN lub Podokręgu.
3. Klub posiadający drużyny w różnych klasach rozgrywkowych przedstawia Wydziałowi Gier prowadzącemu rozgrywki oddzielnie listy zgłoszeń dla każdej drużyny celem uprawnienia do gry pod rygorem utraty punktów walkowerem oraz innych konsekwencji regulaminowych i dyscyplinarnych.
4. Do list zawodników zgłoszonych do uprawnienia należy dołączyć podpisane przez zawodników deklaracje gry amatora lub kserokopie umowy o profesjonalne uprawianie piłki nożnej zawartej pomiędzy klubem a zawodnikiem. W przypadku zawodników amatorów pozyskanych z innych klubów w wieku:
 - a) do 23 lat (decyduje data urodzenia) – należy do listy zawodników dołączyć oryginał umowy transferowej
 - b) od 23 do 28 roku życia (decyduje data urodzenia) – należy dołączyć potwierdzenie opłaty ryczałtowej dla klubu odstępującego w wysokości uzależnionej od klasy rozgrywkowej klubu pozyskującego i oświadczenie klubu odstępującego o rozliczeniu się zawodnika z klubem w zakresie finansowo-sprzętowym oraz numer karty elektronicznej extranet.
 - c) powyżej 28 roku życia (decyduje data urodzenia) – należy dołączyć oświadczenie klubu odstępującego o rozliczeniu się zawodnika z klubem w zakresie finansowo-sprzętowym oraz numer karty elektronicznej extranet
5. Kluby sportowe zobowiązane są do dostarczenia listy zawodników wraz z wymaganymi załącznikami do Wydziałów Gier prowadzących rozgrywki najpóźniej na 10 dni przed rozpoczęciem rozgrywek, chyba że właściwe Wydziały Gier ustalą inne terminy (wyznaczają dni dla poszczególnych klubów).
6. W przypadku przewidywanej gry zawodników w różnych klasach rozgrywkowych klub pod rygorem uznania zawodnika za nieuprawnionego do gry musi dokonać uprawnień na oddzielnych listach każdej z tych klas. Jeżeli zawodnik jest zgłaszany na listach kilku klas rozgrywkowych, w których będzie występować, to wymagane załączniki składa się z listą uprawniającą do gry w najwyższej klasie rozgrywkowej.
7. Każda dodatkowa lista uprawniająca zawodników do gry w danej klasie rozgrywkowej musi być zarejestrowana w Wydziale Gier prowadzącym te rozgrywki najpóźniej do dnia poprzedzającego wyznaczony termin zawodów (decyduje data potwierdzenia).
8. Klub ponosi pełną odpowiedzialność dyscyplinarną za prawidłowość danych personalnych zawartych w listach zgłoszeniowych, deklaracjach gry amatora, a także za prawidłowość umowy zawartej z zawodnikiem (w tym kontraktu o profesjonalne uprawianie piłki nożnej) oraz umowy transferowej. Za podanie nieprawdziwych danych na klub zostanie nałożona kara regulaminowa.

9. Warunkiem otrzymania potwierdzonych list uprawniających zawodników do gry jest wniesienie opłaty za uprawnienia zawodników do gry w wysokości określonej w Uchwale Zarządu Śl. ZPN w sprawie opłat związanych z uczestnictwem klubów w rozgrywkach piłkarskich.
10. Jeżeli zawodnik jest zgłoszony na kilku listach różnych klas rozgrywkowych danego klubu, to opłata z tytułu uprawnienia zawodnika do gry pobierana będzie w wysokości przewidzianej dla najwyższej klasy rozgrywkowej, w której uczestniczyć może zawodnik.
11. Klub, w przypadku uprawnienia zawodnika do wyższej klasy niż klasa, do której wcześniej został uprawniony, zobowiązany jest do uiszczenia opłaty z tego tytułu w wysokości stanowiącej różnicę pomiędzy wysokością już uiszczoną opłaty a opłaty należnej z tytułu uprawnienia zawodnika do klasy, do której zostaje on uprawniony. Różnica jest płatna na rzecz właściwego Związku dokonującego dodatkowego uprawnienia.

ROZDZIAŁ V

Zawody mistrzowskie

A. Zawodnicy

§24

1. W zawodach mistrzowskich i pucharowych mogą reprezentować klub wyłącznie piłkarze do niego potwierdzeni i uprawnieni do gry przez Wydział Gier prowadzący rozgrywki.

2. W zawodach mistrzowskich seniorów w ciągu całego meczu muszą brać udział zawodnicy młodzieżowi w liczbie minimum:

III liga	-	3 zawodników
IV liga	-	2 zawodników
Klasa Okręgowa	-	2 zawodników
Klasa A	-	1 zawodnik

3. Jeżeli z winy klubu w ciągu całego meczu lub jego części wystąpiła mniejsza od wymaganej w §24 pkt. 2 liczba zawodników młodzieżowych, to takie zawody należy zweryfikować jako walkower na korzyść drużyny przeciwnej. Jeżeli zaistniałaby sytuacja, że w obu drużynach nie grała wymagana ilość zawodników młodzieżowych, to takie zawody należy zweryfikować jako obustronny walkower. Od uznania winy klubu należy odstąpić w sytuacjach, w których nie może on dokonać wymiany zawodnika młodzieżowego na zawodnika młodzieżowego (ukaranie czerwoną kartką, kontuzja po wykorzystaniu limitu zmian lub braku w składzie zawodników rezerwowych młodzieżowców)

Przykładowo za takie sytuacje należy uznać:

- a) wykluczenie (czerwona kartka) zawodnika-młodzieżowca – zespół występuje w zmniejszonym składzie bez konieczności uzupełnienia do wymaganego limitu zawodników młodzieżowych, co oznacza, iż nie ma obowiązku zastąpienia zawodnika-seniora innym zawodnikiem-młodzieżowcem;

b) kontuzję zawodnika-młodzieżowca po uprzednim wykorzystaniu limitu zmian – zespół występuje w zmniejszonym składzie do końca trwania zawodów;

c) kontuzję zawodnika-młodzieżowca i braku w składzie rezerwowych zawodników młodzieżowych – zespół występuje w zmniejszonym składzie do końca trwania zawodów;

d) sytuację, gdy drużyna rozpoczyna zawody w niepełnym składzie, to może uzupełnić skład zawodnikami seniorami jedynie do wymaganego limitu w danej klasie rozgrywkowej, a w pozostałym zakresie – młodzieżowcami. Oznacza to, że drużyna może rozegrać zawody w niepełnym składzie, mając:

- w III lidze - 7 lub 8 seniorów;
- w IV lidze i Klasie Okręgowej - od 7 do 9 seniorów
- w klasie A - od 7 do 10 seniorów

W każdym z tych przypadków brak na boisku wymaganej liczby zawodników-młodzieżowców nie stanowi podstawy do walkoweru.

4. Ze względu na brak odrębnego uregulowania za zawodnika młodzieżowca należy uznać także zawodników obcokrajowców spełniających kryteria dotyczące polskich zawodników-młodzieżowców.

5. Juniorzy mogą grać w zespole seniorów po ukończeniu 16 roku życia i po uprawnieniu ich do gry w danej klasie rozgrywkowej. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Wydział Gier Śl. ZPN, właściwego terytorialnie OZPN i Podokręgu może uprawnąć do gry w zespole seniorów zawodnika – reprezentanta kraju po ukończeniu przez niego 15 roku życia – po wcześniejszym uzyskaniu zgody rodziców lub prawnych opiekunów oraz pozytywnej opinii właściwego Wydziału Szkolenia i przychodni sportowo – lekarskiej.

§25

1. Zawodnik powołany na mecz lub zgrupowanie pierwszej reprezentacji lub reprezentacji młodzieżowych kraju, Śl. ZPN, macierzystych OZPN-ów i Podokręgów zobowiązany jest do stawienia się w ustalonym czasie na miejscu zbiórki.

2. Klub, z którego zawodnik został powołany, nie jest uprawniony do podejmowania decyzji o zwolnieniu zawodnika z obowiązku stawienia się w oznaczonym miejscu i czasie.

3. W przypadku, gdy zawodnik jest kontuzjowany, ale może chodzić, zobowiązany jest do stawienia się na miejscu zbiórki, gdzie o jego ewentualnym zwolnieniu zadecyduje lekarz. W przypadku, gdy na skutek kontuzji lub choroby zawodnik nie może osobiście stawić się na wezwanie, zobowiązany jest dostarczyć opiekunowi danej reprezentacji zaświadczenie lekarskie.

4. Zawodnik powołany do zespołów reprezentacji, o których mowa w §25 pkt.1, który bez uzyskania wymaganej zgody nie uczestniczy w zgrupowaniu lub nie bierze udziału w meczu reprezentacji, po odbytym spotkaniu lub zgrupowaniu nie może wziąć udziału w najbliższych zawodach mistrzowskich lub pucharowych swojego klubu pod rygorem orzeczenia walkoweru dla drużyny przeciwnej.

§26

1. Klub posiadający drużyny w kilku klasach rozgrywkowych może wystawić swoich zawodników do gry o mistrzostwo poszczególnych klas zgodnie z następującymi zasadami:

- a) jeżeli w jednym terminie gra o mistrzostwo lub puchar drużyna klasy wyższej, to pozostali zawodnicy tej drużyny nie biorący udziału w tym meczu, mogą brać udział w zawodach klasy niższej;
 - b) jeżeli drużyna klasy wyższej nie rozgrywa w danym terminie zawodów o mistrzostwo lub puchar, zawodnicy tej drużyny, którzy grali w poprzedniej kolejce mistrzostw lub pucharu więcej niż połowę meczu (w wymiarze regulaminowego czasu gry), nie mogą uczestniczyć w zawodach klasy niższej w tym terminie. Prawo do gry w drużynie klasy niższej przysługuje tym zawodnikom dopiero w następnej kolejce (terminie) mistrzostw, nie więcej jednak niż trzem zawodnikom;
 - c) zawodnik traci prawo do gry w drużynach niższych klas po rozegraniu 2/3 spotkań mistrzowskich przewidzianych w całym sezonie rozgrywkowym drużyny klasy wyższej bez względu na czas gry tego zawodnika w każdym z rozegranych przez niego spotkań;
 - d) zawodnik-senior może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swego klubu w tym samym terminie, jeżeli w pierwszym spotkaniu grał nie więcej niż połowę nominalnego czasu gry (przepis ten nie dotyczy zawodnika występującego cały czas na pozycji bramkarza) z zastrzeżeniem określonym w punkcie „c”;
 - e) zawodnik do czasu ukończenia 19 roku życia może w tym samym terminie brać udział w dwóch zawodach drużyn swojego klubu, pod warunkiem że łączny czas jego gry nie przekroczy wymiaru czasowego jednych zawodów najwyższej klasy, do której został uprawniony, a w pierwszych zawodach rozegrał nie więcej niż połowę regulaminowego czasu gry tego meczu (przepis ten nie dotyczy bramkarzy)
2. Postanowienia punktu 1 litera od „a” do „c” nie dotyczą drużyn juniorów.
3. W przypadku rozgrywek Pucharu Polski ma zastosowanie regulamin dotyczący rozgrywek Pucharu Polski.

B. Sprawozdanie sędziego

§27

1. Nie później niż 30 minut przed rozpoczęciem zawodów kierownicy i kapitanowie drużyn zobowiązani są do wręczenia sędziemu:
 - a) wypełnionego sprawozdania (gospodarze – goście)
 - b) dokumentów uprawniających zawodników do gry;
 - c) książeczki zdrowia zawodników

2. Wypełnione sprawozdanie sędziego podpisują w obecności sędziego zawodów, kierownik drużyny oraz jej kapitan jako odpowiedzialni za prawidłowość danych zawodników oraz osób funkcyjnych przebywających na ławce dla zawodników rezerwowych.

§28

1. W składanym przez klub sprawozdaniu sędziego musi być podany:
 - a) skład drużyny podstawowej i zawodników rezerwowych zawierający ich nazwiska i imiona oraz daty urodzenia zgodnie z posiadanymi dokumentami tożsamości;
 - b) wykaz osób (nazwiska i imiona oraz oficjalne funkcje) uprawnionych do przebywania na ławce dla zawodników rezerwowych.

Dokument ten musi być wypełniony w trzech egzemplarzach pismem maszynowym lub odręcznym drukowanymi dużymi literami. Nazwisko kapitana drużyny musi być podkreślone i oznaczone skrótem „kpt”. Bramkarz musi być oznaczony skrótem literowym „br”, a zawodnicy młodzieżowi literą „m”.

2. Zaleca się wpisywanie w sprawozdaniu sędziego 18 zawodników. Zawodnicy rozpoczynający grę (wchodzący w pierwszym składzie) winni być wpisani w pozycjach od 1 do 11, a w rubryce „nr” muszą być wpisane numery zgodnie z numerami umieszczonymi na koszulkach tych zawodników.

Najmniejsza liczba zawodników wpisana do sprawozdania i biorąca udział w grze to siedem osób. W przypadku, gdyby kierownik drużyny wpisał w sprawozdaniu sędziego od 7 do 17 zawodników, to po rozpoczęciu gry nie wolno dopisać żadnego zawodnika, który przybył na stadion.

3. Na ławce dla zawodników rezerwowych może przebywać – poza zawodnikami rezerwowymi – sześć osób, a mianowicie:

- a) trener;
- b) asystent trenera;
- c) kierownik drużyny;
- d) lekarz (osoba zabezpieczająca zawody pod względem medycznym);
- e) masażysta;
- f) inna osoba wpisana do załącznika (z podaniem pełnionej funkcji)

Do sprawozdania mogą być wpisane osoby faktycznie pełniące te funkcje w klubie. Wśród tych sześciu osób nie może być wpisany zawodnik, który w czasie rozgrywania zawodów odbywa karę dyskwalifikacji. Osoba nie wpisana przed meczem do sprawozdania nie ma prawa przebywać na ławce dla zawodników rezerwowych. Zawodnik wykluczony przez sędziego z gry nie może przebywać na ławce dla zawodników rezerwowych oraz w obrębie boiska. Obowiązek kontroli osób przebywających na ławce dla zawodników rezerwowych spoczywa na sędziach prowadzących zawody

4. Po wypełnieniu sprawozdania sędziego i jego podpisaniu, a przed rozpoczęciem zawodów, mają zastosowanie następujące instrukcje:

- a) jeżeli którykolwiek z pierwszych 11 zawodników nie jest zdolny do rozpoczęcia zawodów z jakiegokolwiek przyczyny, to może być zastąpiony przez jednego z zawodników rezerwowych. Kapitan drużyny powiadamia

o tym fakcie sędziego zawodów, który wykreśla nazwisko i imię oraz datę urodzenia zawodnika wpisanego do składu podstawowego i odnotowuje nazwisko, imię i datę urodzenia zawodnika rezerwowego, który go zastąpi w składzie podstawowym. Zawodnik wykreślony zostaje uznany jako nieuprawniony do gry w tym meczu. Takie zastąpienie pomniejsza liczbę zawodników rezerwowych, ale nie zmniejsza liczby zmian, które drużyna może dokonać w trakcie spotkania;

b) jeżeli którykolwiek z zawodników rezerwowych wpisanych do sprawozdania nie może wyjść na boisko z jakiegokolwiek przyczyny, to nie może być zastąpiony, co oznacza, że liczba zawodników rezerwowych zostanie pomniejszona;

c) jeżeli bramkarz wpisany do sprawozdania nie może wziąć udziału w zawodach z jakiegokolwiek przyczyny, to następny bramkarz nie wpisany uprzednio do sprawozdania może go zastąpić.

5. Drużyna rozpoczynająca zawody w niekompletnym składzie – licząca od siedmiu do dziesięciu zawodników – może w ciągu całego okresu trwania zawodów uzupełnić swój podstawowy skład zawodnikami wpisanymi do sprawozdania pod warunkiem spełnienia przepisu o liczbie zawodników młodzieżowych biorących udział w grze. O uzupełnieniu podstawowego składu drużyny sędzia musi zostać powiadomiony przez jej kapitana bądź kierownika drużyny.

§29

1. W sprawozdaniu sędziego mogą być wpisani wyłącznie zawodnicy potwierdzeni do klubu oraz uprawnieni do gry w danej klasie rozgrywkowej.

2. Kartą uprawniającą do gry zawodnika, który ukończył 18 rok życia, jest elektroniczna karta zawodnika extranet. Jeżeli zawodnik nie otrzymał karty elektronicznej, to sędziemu należy przedstawić dowód tożsamości ze zdjęciem (dowód osobisty, paszport, prawo jazdy, legitymacja szkolna) wraz z listą zgłoszeń zawodników do gry potwierdzoną na dany sezon rozgrywkowy dla danej klasy przez Wydział Gier prowadzący rozgrywki. Brak dokumentu tożsamości ze zdjęciem czyni zawodnika nieuprawnionym do gry i powoduje niedopuszczenie go do zawodów. Fakt zaistnienia takiej sytuacji sędzia musi opisać w sprawozdaniu.

3. Zawodnicy od 9 do 18 roku życia biorą udział w meczach mistrzowskich na podstawie legitymacji szkolnych i listy zgłoszeń zawodników na dany sezon rozgrywkowy potwierdzonej przez właściwy Wydział Gier.

§30

1. Zawodnicy wpisani do sprawozdania z zawodów muszą posiadać aktualne karty badań lekarskich. Karta badania lekarskiego zawodnika jest ważna na okres, na jaki wystawi ją lekarz, nie dłużej jednak niż przez okres sześciu miesięcy licząc od daty badania.

2. Data przeprowadzonego badania musi być zapisana w sposób podający dzień, miesiąc, rok jego wykonania. Wszelkie poprawki w karcie badań lekarskich muszą być opatrzone dodatkową pieczęcią i podpisem lekarza. W innych przypadkach karta badań lekarskich zawodnika będzie uznana za nieważną.

3. Brak ważnego badania lekarskiego zobowiązuje sędziego do niedopuszczenia zawodnika do gry. Fakt zaistnienia takiej sytuacji sędziego musi opisać w sprawozdaniu.

§31

1. Zawodnicy przystępujący do gry winni mieć na koszulkach numery o wysokości minimum 30 cm, wykonane w kolorze kontrastującym z kolorem koszulki, zapewniające ich widoczność nawet z dalszej odległości.

2. Jeżeli przed rozpoczęciem spotkania okaże się, że drużyny mają kostiumy sportowe podobnych kolorów, wówczas na zarządzenie sędziego drużyna gospodarzy jest obowiązana założyć kostiumy o odmiennych barwach.

3. Bramkarze muszą mieć koszulki wyraźne różniące się barwą od koszulek obu drużyn. Na polecenie sędziego bramkarze muszą zmienić koszulki na inne o odmiennych barwach od kolorów kostiumów zawodników. Przepis ten dotyczy również sędziego, któremu gospodarz zawodów powinien dostarczyć czystą koszulkę odmienną barwy.

4. Jeżeli kolor koszulek obu bramkarzy jest taki sam, ale inny od kolorów koszulek pozostałych zawodników i nie ma możliwości ich zmiany, sędzia w drodze wyjątku może dopuścić do rozpoczęcia zawodów.

5. Drużynie gospodarza zawodów należy umożliwić grę przed własną widownią w barwach klubowych. W tym celu gospodarz zawodów w zawiadomieniu o miejscu i terminie meczu powinien poinformować przeciwnika o strojach, w jakich zamierza wystąpić.

6. Zawodnicy muszą mieć założone ochraniacze goleni zakryte całkowicie przez skarpety. Zawodnicy nie spełniający tego warunku nie mogą być przez sędziego dopuszczeni do gry.

7. Każda drużyna musi mieć w składzie na boisku przez cały czas trwania meczu kapitana wyróżniającego się od innych zawodników opaską noszoną na ramieniu. W przypadku opuszczenia przez kapitana boiska na stałe jego funkcję przejmuje inny zawodnik. Fakt zmiany kapitana sędzia musi odnotować w sprawozdaniu.

8. Kapitanowie są pomocnikami sędziego w utrzymaniu dyscypliny wśród swoich zawodników. Tylko kapitanowie mogą się zwracać do sędziego w sprawach dotyczących meczu i mogą to czynić wyłącznie w przerwach w grze. Zapytania do sędziego nie mogą nosić cech podważania jego decyzji ani też jakiegokolwiek polemiki.

§32

1. W przypadku, gdy tożsamość zawodnika budzi wątpliwości, zawodnik jest zobowiązany na żądanie sędziego przedstawić ważny dokument ze zdjęciem, którym jest:

- dowód osobisty;
- paszport;
- prawo jazdy;
- legitymacja szkolna

2. Brak okazania dokumentu przed rozpoczęciem meczu czyni zawodnika nieuprawnionym do gry i powoduje niedopuszczenie go do zawodów. Jeżeli zawodnik dostarczy i okaże sędziemu ważny dokument ze zdjęciem, to może być dopuszczony do gry.

3. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników biorących udział w zawodach przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny do momentu zakończenia zawodów. Zgłoszenia po końcowym gwizdku nie mogą być przyjmowane przez sędziów.

4. Sprawdzanie tożsamości zawodników może się odbyć przed zawodami, w czasie przerwy pomiędzy częściami gry lub po zakończeniu meczu, jeżeli protest w tej sprawie zgłoszony został sędziemu w trakcie drugiej połowy spotkania lub dogrywki, ale przed końcowym gwizdkiem sędziego

5. Sędzia zawodów obowiązany jest przyjąć zgłoszony przez kapitana wniosek o sprawdzenie tożsamości i poinformować niezwłocznie (przed zawodami lub w najbliższej przerwie w grze, ale przed zakończeniem zawodów) kapitana drużyny przeciwnej, aby wskazani zawodnicy stawili się do sprawdzenia tożsamości w szatni sędziowskiej. Wezwanie to dotyczy także tych wskazanych zawodników, którzy po powiadomieniu ich kapitana zostali wymienieni na zawodnika rezerwowego lub wykluczeni przez sędziego z gry. Wyjątkiem zwalniającym wskazanego zawodnika z oczekiwania na sprawdzenie tożsamości jest konieczność udzielenia pomocy lekarskiej poza stadionem w wyniku odniesienia kontuzji podczas gry.

6. W szatni sędziowskiej, w obecności kapitanów obu drużyn a w przypadku drużyn młodzieżowych (zawodników niepełnoletnich) również w obecności kierownika lub trenera z każdej drużyny. sędzia sprawdza karty zgłoszeń oprotestowanych zawodników z ich wyglądem. Tylko i wyłącznie w przypadku wątpliwości sędziego (a nie kapitana, kierownika lub trenera drużyny młodzieżowej) co do tożsamości zawodnika, żąda dodatkowego dokumentu tożsamości ze zdjęciem. Na podstawie tych dokumentów i dodatkowych pytań sędzia musi zająć jednoznaczne stanowisko co do tożsamości sprawdzanych zawodników.

Fakt żądania sprawdzenia tożsamości i jego przebieg sędzia obowiązany jest opisać w sprawozdaniu z zawodów i dać do podpisu kapitanom obu zespołów.

7. Jeżeli sędzia zgłosi kapitanowi drużyny konieczność stawienia się w szatni w celu sprawdzenia tożsamości, a zawodnik ten nie stawia się do tej kontroli w wyznaczonym czasie tj.

- a) przed rozpoczęciem zawodów – zawodnik zostaje uznany za nieuprawnionego do gry (nie może być dopuszczony do meczu i musi być wykreślony ze sprawozdania),
- b) w trakcie lub po zawodach – uznaje się, że zawodnik nie był uprawniony do gry. Zawody należy zweryfikować jako walkower dla drużyny przeciwnej.

Zawodnik, kapitan oraz kierownik drużyny ponoszą konsekwencje dyscyplinarne takie same jak za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem.

8. Karty zgłoszenia zawodników, którzy na żądanie sędziego nie przedstawią ważnego dokumentu tożsamości, winny zostać zatrzymane i dołączone do sprawozdania sędziego ze stosownym opisem dla Wydziału Gier prowadzącego rozgrywkę.

§33

1. Po zakończeniu zawodów sędzia zobowiązany jest do wypełnienia sprawozdania ściśle według wymogów Kolegium Sędziów i Wydziału Gier Śl. ZPN.

2. Gdy sędzia wypełni sprawozdanie z zawodów, kierownicy drużyn:

a) sprawdzają, czy wpisane zmiany zawodników są prawidłowo odnotowane.

W przypadku braku zmian sprawdzają, czy sędzia przekreślił rubrykę lub odnotował formułę: „zmian zawodników nie było”. Sprawdzają także, czy sędzia odnotował numer licencji trenera prowadzącego drużynę. Po sprawdzeniu prawidłowości zapisów podpisuje je poniżej rubryki ze zmianami. Tak samo poniżej rubryki ze zmianami podpis sędzia zawodów;

b) sprawdzają, czy wpisane napomnienia i wykluczenia zawodników są zgodne ze stanem faktycznym z boiska. Kierownicy drużyn sprawdzają, czy wpisane numery zawodników, ich imiona i nazwiska oraz nazwa zespołu są prawidłowe i każdy wiersz dotyczący jego klubu parafują;

c) po zrealizowaniu punktu 2 podpunkty „a” – „b” podpisują sprawozdanie w rubryce „przyjąłem do wiadomości” bez względu na to, czy wnoszą zastrzeżenia, czy też nie i odbierają należne im dokumenty.

3. Zabrania się bezwzględnie używania korektora przez kierowników drużyn oraz sędziów, którzy wypełniają sprawozdanie z zawodów. Błędnie wpisana adnotacja lub informacja powinna być przekreślona, wpisana prawidłowo obok i potwierdzona podpisem osoby dokonującej poprawki

4. Za niestaranne, nieczytelne, niewłaściwe wypełnienie sprawozdania z zawodów (w tym za brak lub błędnie wpisanych dat urodzenia, niezrealizowanie punktów 2 – 3 §33) klub zapłaci obowiązkową opłatę regulaminową.

Rozdział VI SĘDZIOWIE

§34

1. Sędziów do prowadzenia zawodów na podstawie oficjalnych terminarzy w zależności od klas prowadzonych rozgrywek wyznaczają:

- Kolegium Sędziów Śl. ZPN;
- Kolegia Sędziów właściwych OZPN-ów;

- Kolegia Sędziów Podokręgów.

2. Należy przestrzegać bezwzględnego zakazu kontaktowania się przedstawicieli klubów z sędziami wyznaczonymi do prowadzenia zawodów z wyjątkiem kierowników i kapitanów drużyn wchodzących do szatni sędziowskiej tylko na czas załatwiania niezbędnych formalności. Niezastosowanie się do tego zakazu przez przedstawicieli klubów stanowi naruszenie przepisów związkowych i podlega odpowiedzialności dyscyplinarnej. Właściwymi do orzekania kary jest Wydział Dyscypliny organu prowadzącego rozgrywkę
3. Jeżeli wyznaczeni do prowadzenia zawodów sędziowie związkowi z jakichkolwiek powodów będą nieobecni, kapitan gospodarzy musi najpóźniej na 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów zawiadomić o tym fakcie kapitana gości, wzywając go do przedstawienia kandydatów do prowadzenia spotkania.
4. Kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego z kandydatów na sędziego głównego. W przypadku gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, to jemu przysługuje prawo prowadzenia zawodów. W przypadku gdy obaj są sędziami związkowymi, to zawody prowadzi sędzia posiadający aktualnie uprawnienia do wyższej klasy rozgrywkowej. Jeżeli obaj kandydaci mają uprawnienia do tej samej klasy rozgrywkowej lub też obaj nie mają uprawnień sędziego związkowego, to między nimi przeprowadza się losowanie, które prowadzi kapitan gospodarzy.
5. Po wyznaczeniu sędziego głównego kapitanowie obu drużyn wyznaczają dwóch sędziów asystentów.
6. Wybór sędziego głównego musi być potwierdzony w sprawozdaniu sędziego przed rozpoczęciem zawodów własnoręcznymi podpisami kapitanów obu drużyn. W rozgrywkach wszystkich klas młodzieżowych z zawodnikami niepełnoletnimi obowiązki kapitanów drużyn w tym zakresie przejmują kierownicy drużyn.
7. Jeżeli z wyznaczonej trójki sędziowskiej nie stawi się sędzia główny, to jego funkcje automatycznie przejmuje sędzia asystent uprzednio wytypowany przez Kolegium Sędziów jako sędzia asystent nr 1.
8. Prowadzenie zawodów bez sędziów asystentów lub z jednym sędzią asystentem jest niedopuszczalne. W przypadku nie stawienia się jednego lub obu sędziów związkowych kapitanowie obu drużyn zobowiązani są przedstawić sędziemu głównemu kandydatów na sędziów asystentów. Jeżeli nie przybył jeden sędzia asystent, to sędzia główny wybiera osobę do pełnienia funkcji sędziego asystenta według zasad opisanych w §34 pkt. 4
9. Sędzia, który rozpoczął zawody, powinien je doprowadzić do końca. Wyjątek stanowi jedynie przypadek nagłej niedyspozycji sędziego uniemożliwiającej mu dalsze prowadzenie zawodów. Funkcję sędziego przejmuje sędzia asystent uprzednio wytypowany przez Kolegium Sędziów (Sędzia Asystent nr 1). Sędzia główny wybiera zgodnie z §34 pkt. 4 sędziego asystenta numer 2. Dotychczasowy sędzia asystent nr 2 przejmuje obowiązki sędziego asystenta nr 1.
10. Niewybranie sędziego i nierozegranie zawodów spowoduje weryfikację tych zawodów jako obustronny walkower lub jako walkower na niekorzyść tej

drużyny, która nie wyrazi zgody na przeprowadzenie zawodów przez sędziego wyłonionego według reguł określonych w §34 pkt. 4

§35

1. Sędziowie prowadzący zawody zobowiązani są znać regulamin rozgrywek klasy, której mecz sędziują.
2. Przed zawodami sędzia ma obowiązek sprawdzić licencje wpisanych trenerów obu drużyn oraz odnotować w sprawozdaniu ich kategorię i numery.
3. Sędzia zawodów ma obowiązek sprawdzenia czy gospodarze zawodów zapewniają obecność podczas całego meczu przedstawiciela służby zdrowia wg zasad:

zawody III ligi	-	lekarz
zawody pozostałych klas	-	pielęgniarka lub pielęgniarz posiadający aktualne prawo wykonywania zawodu

W przypadku jego nieobecności sędzia musi powyższy fakt odnotować w sprawozdaniu.

4. W przypadku awarii środka lokomocji, która może spowodować opóźnienie stawienia się drużyny na wyznaczone zawody, kierownictwo tej drużyny powinno zawiadomić o tym sędziego wyznaczonego do prowadzenia zawodów przez swego przedstawiciela w czasie do 15 minut od wyznaczonej godziny rozpoczęcia zawodów. Jeżeli opóźniona drużyna stawi się na boisku przygotowana do gry najpóźniej 30 minut po wyznaczonej godzinie rozpoczęcia zawodów, to sędziowie i gospodarze obowiązani są czekać i przystąpić do rozegrania zawodów. Fakt opóźnienia drużyny sędzia opisuje w sprawozdaniu z zawodów.
5. Podejmując decyzję o prowadzeniu zawodów w opóźnionym czasie, sędzia winien uwzględnić porę dnia, to jest czy zaistniałe opóźnienie pozwoli zakończyć zawody w ustalonym czasie, przed zapadnięciem ciemności. Ponadto sędzia winien także mieć na uwadze konieczność ewentualnego rozegrania w danym dniu na tym boisku innych zawodów przewidzianych terminarzem.
6. Sędziom delegowanym na zawody kluby wypłacają ekwiwalent na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium Sędziów, zgodnie z wytycznymi ustalonymi przez PZPN oraz Zarząd Śl. ZPN.
7. W przypadku nierozegrania zawodów z różnych przyczyn przybyłym sędziom przysługuje zwrot kosztów dojazdu oraz 50% ekwiwalentu.

§36

1. Każde zawody wyznaczone jako mistrzowskie – niezależnie od sposobu wyznaczenia sędziego zastępczego – muszą być rozegrane jako mistrzowskie. Jakakolwiek umowa kapitanów drużyn, że rozegrają je jako zawody towarzyskie jest nieważna.
2. Obowiązek dostarczenia oryginału sprawozdania sędziowskiego spoczywa na sędzim głównym zawodów. Sprawozdanie powinno być dostarczone lub przesłane listem poleconym do Wydziału Gier prowadzącego rozgrywkę w terminie 48

godzin od zakończenia zawodów. Drugi egzemplarz sprawozdania musi otrzymać drużyna przeciwna, a trzeci pozostaje u gospodarza zawodów.

ROZDZIAŁ VII TRENERZY

§37

1. Trener prowadzący zespół III ligi lub niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej męskiej, kobiecej, młodzieżowej i dziecięcej musi posiadać w danym sezonie rozgrywkowym ważną licencję.
2. Do prowadzenia drużyn są upoważnieni trenerzy posiadający licencję zgodnie z obowiązującymi przepisami.
3. Prowadzenie zespołu III ligi oraz niższych klas rozgrywkowych bez ważnej licencji trenerskiej jest zabronione i stanowi naruszenie dyscypliny związkowej.
4. Trener prowadzący zespół piłki nożnej zobowiązany jest do okazania ważnej licencji trenerskiej sędziemu zawodów w celu odnotowania w sprawozdaniu numeru licencji.
5. Niedopuszczalne jest wpisywanie do sprawozdania trenera posiadającego licencję, a nie prowadzącego zespołu w czasie meczu i nieobecnego na ławce dla zawodników rezerwowych podczas tego meczu.

Rozdział VIII OBSERWATORZY I DELEGACI

§38

1. Właściwe Kolegium Sędziów może wyznaczyć na wybrane zawody obserwatorów, natomiast Wydział ds. Bezpieczeństwa na Obiektach Piłkarskich Śl. ZPN delegatów dla zawodów od IV ligi wzwyż.
2. Kluby mogą występować pisemnie do właściwego Kolegium Sędziów o dodatkowe obserwacje (także w meczach wyjazdowych) pod warunkiem, że poniosą koszty delegacji obserwatora.
3. Kluby mogą występować pisemnie do Wydziału ds. Bezpieczeństwa na Obiektach Piłkarskich o dodatkowe wyznaczenie delegata (także w meczach wyjazdowych) pod warunkiem, że poniosą koszty delegacji delegata.
4. Do obowiązków obserwatora należy ocena pracy sędziów a także pełnienie obowiązków delegata, gdy nie jest on obecny na zawodach.
5. Delegat sprawuje nadzór i kontrolę nad bezpieczeństwem i organizacją zawodów.
6. Przed meczem delegat, a w przypadku jego nieobecności obserwator, ma obowiązek sprawdzenia wszystkich dokumentów zezwalających na przeprowadzenie zawodów na danym obiekcie.

7. Wszystkie osoby funkcyjne uczestniczące w zawodach zobowiązane są do przestrzegania wydanych przez delegata (obserwatora) zaleceń, a także bieżącego usuwania niedociągnięć w zakresie organizacji i bezpieczeństwa przebiegu zawodów.
8. Gospodarz zawodów na polecenie delegata zobowiązany jest do zorganizowania przed rozpoczęciem zawodów narady z udziałem przedstawicieli obu zespołów, sędziego i osób odpowiedzialnych za utrzymanie ładu i porządku na obiekcie sportowym.
9. Delegat i obserwator legitymują się wydanymi przez delegujących dokumentami upoważniającymi ich do swobodnego poruszania się po terenie całego obiektu sportowego i zgłaszają przed zawodami swą obecność organizatorowi zawodów.
10. Gospodarz zawodów zobowiązany jest do dostarczenia delegatowi (obserwatorowi) po zawodach informacji o organizacji zawodów według wzoru przekazanego przez Wydział ds. Bezpieczeństwa na Obiektach Sportowych.
11. Sprawozdanie delegata lub obserwatora musi być wysłane w ciągu 48 godzin po zawodach na adres delegującego.
12. W przypadku poważnego zakłócenia porządku na obiekcie delegat (obserwator), a w przypadku ich nieobecności sędzia zawodów musi o tym fakcie powiadomić najpóźniej w następnym dniu po zawodach Śl. ZPN, OZPN lub Podokręg organizujący rozgrywki.
13. Koszty delegacji delegatów oraz obserwatorów na zawody pokrywa delegujący Śl. ZPN, OZPN lub Podokręg.

Rozdział IX

ZASADY ROZGRYWEK

§39

1. W rozgrywkach mistrzowskich III i IV ligi oraz Klasy Okręgowej może brać udział na danym szczeblu rozgrywek tylko jedna drużyna tego samego klubu.
2. Zawody organizuje sekcja piłki nożnej klubu będącego gospodarzem (w terminarzu rozgrywek wymieniona jest na pierwszym miejscu).
3. Zawody w rozgrywkach mistrzowskich rozgrywane są systemem mecz i rewanż (każda drużyna rozgrywa z pozostałymi dwa spotkania, jedno jako gospodarz, drugie jako gość). Powyższe nie dotyczy klubów, których siedziby położone są na terenie jednego miasta posiadającego wspólnie użytkowany stadion komunalny, miejski lub o innym statusie.
4. Klub ponosi pełną odpowiedzialność za stawienie się swojej drużyny w oznaczonym czasie i miejscu na zawody wyznaczone terminarzem lub zgodnie z zawiadomieniem gospodarza zawodów.
5. Mecze mistrzowskie punktuje się następująco:
 - a) za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty
 - b) za mecz nierozstrzygnięty (remis) obie drużyny otrzymują po 1 punkcie
 - c) za mecz przegrany 0 punktów

6. Drużyny biorące udział w rozgrywkach są uprawnione do wymiany:
 - a) w zawodach seniorów – czterech zawodników przez cały czas trwania zawodów bez prawa ich powrotu do gry;
 - b) w zawodach juniorów – siedmiu zawodników przez cały czas trwania zawodów bez prawa ich powrotu do gry;
 - c) w zawodach najniższego szczebla młodzieży w Podokręgach – dowolna liczba wymian (tzw. system wymienny) z możliwością wielokrotnego powrotu do gry w trakcie całego spotkania.
7. Wymiana zawodników musi być przeprowadzona wyłącznie w czasie przerwy w grze z zachowaniem porządku i mieć następujący przebieg:
 - a) osoba funkcyjna wpisana do sprawozdania wręcza sędziemu asystentowi nr 1 kartkę wymiany zawodnika, która zawiera: nazwisko, imię i numer umieszczony na koszulce zawodnika wprowadzanego do gry oraz te same dane zawodnika opuszczającego pole gry, minutę dokonanej wymiany i nazwę drużyny, której ta wymiana dotyczy;
 - b) zawodnik rezerwowy wchodzący do gry, oczekuje przy linii środkowej na pozwolenie sędziego na wejście na pole gry, po uprzednim opuszczeniu go przez schodzącego współpartnera. Zawodnik wymieniany nie ma obowiązku opuszczania pola gry na wysokości linii środkowej.

§40

1. Zawody mistrzowskie rozgrywane są w terminach wyznaczonych przez Wydziały Gier prowadzące rozgrywki danych klas rozgrywkowych podanych zainteresowanym klubom w oficjalnych terminarzach.
2. Termin „sobota – niedziela” traktowany jest jako jeden termin rozgrywkowy bez wymagania odrębnej zgody drużyny przeciwnej.
3. Gospodarz zawodów o wszelkich zmianach w terminarzu zobowiązany jest powiadomić na piśmie (list polecony, fax) najpóźniej na 14 dni przed zawodami:
 - a) drużynę gości;
 - b) Wydział Gier prowadzący rozgrywki;
 - c) Kolegium Sędziów delegujących sędziów.
4. Gospodarz może wyznaczyć czas rozpoczęcia zawodów w przedziale:
 - a) godzina 11.00 do 18.00 w zawodach seniorów oraz Śląskiej Ligi Juniorów Starszych i Śląskiej Ligi Juniorów Młodszych;
 - b) godzina 9.00 do 18.00 w pozostałych zawodach;
 - c) do godziny 20.00, gdy zawody rozgrywane są przy świetle elektrycznym.
5. Na zmianę godziny rozegrania spotkania w dniu, który nie jest wolnym od pracy, gospodarz zobowiązany jest uzyskać pisemną zgodę drużyny przeciwnej.
6. W przypadku wystąpienia do Wydziału Gier o zmianę terminu meczu, zainteresowany klub powinien zaproponować inny uzgodniony na piśmie z przeciwnikiem termin spotkania.

7. Nowy termin określi organ prowadzący rozgrywki. Nie może być on późniejszy niż termin dwóch ostatnich kolejek sezonu.
8. Zmieniony termin nie może w przypadać po zakończeniu rozgrywek.
9. W przypadku wystąpienia z wnioskiem o zmianę terminu rozegrania zawodów w czasie krótszym niż 14 dni klub musi:
 - a) uzyskać zgodę na piśmie od drużyny przeciwnej – podpisane przez upoważnione prawnie osoby klubu i opieczątowane pieczęcią;
 - b) uzyskać zgodę Wydziału Gier prowadzącego rozgrywki tej klasy na zmianę terminu.
10. Wydział Gier prowadzący rozgrywki drużyn juniorów i młodszych klas może w wyjątkowych sytuacjach na wniosek zainteresowanych klubów zmienić datę i godzinę rozegrania zawodów z ostatnich dwóch kolejek pod warunkiem, że dane zawody nie mają żadnego wpływu na układ tabeli i że będą rozegrane wcześniej niż wyznaczone w terminarzu rozgrywek.
11. W wyjątkowych sytuacjach wynikających z decyzji organu administracyjnego, sądowego, związkowego, kierując się względami bezpieczeństwa, Wydział Gier prowadzący dane rozgrywki może podjąć decyzję o zmianie terminu zawodów lub uznać je za nie odbyte bez przyznawania punktów
12. W wyjątkowych uzasadnionych przypadkach zawody mistrzowskie mogą być przełożone na inny termin z urzędu przez Wydział Gier prowadzący rozgrywki.
13. Powołanie więcej niż trzech zawodników do poszczególnych reprezentacji wyszczególnionych w §25 pkt.1 może być powodem do przełożenia zawodów na inny termin na wniosek zainteresowanego klubu.

§41

1. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i niedokończone z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu klubów, ich piłkarzy oraz kibiców, wówczas spotkanie to należy dokończyć (gdy zostało już rozpoczęte) lub rozegrać od początku (gdy nie zostało rozpoczęte) w najbliższym możliwym terminie wyznaczonym przez Wydział Gier prowadzący te rozgrywki.
2. Do podjęcia decyzji w sprawie dokończenia lub rozegrania meczu upoważniony jest Wydział Gier prowadzący te rozgrywki. Jeżeli zawody zostaną przerwane w drugiej połowie spotkania, to Wydział Gier może za zgodą obu drużyn zweryfikować je zgodnie z wynikiem uzyskanym na boisku.
3. W przypadku podjęcia przez właściwy Wydział Gier decyzji o rozegraniu zawodów w nowym terminie, które nie mogły zostać rozegrane w pierwotnie wyznaczonym terminie z przyczyn określonych w §41 pkt.1, dla zawodów rozgrywanych w nowym terminie stosuje się zasady określone w Regulaminie Rozgrywek PZPN.
4. W przypadku podjęcia przez właściwy Wydział Gier decyzji o dokończeniu zawodów przerwanych przed upływem regulaminowego czasu gry zawody dokończane w nowym terminie są rozgrywane przy zachowaniu następujących zasad:

- a) gra zostanie wznowiona od minuty, w której nastąpiło przerwanie zawodów, z zaliczeniem wyniku uzyskanego do momentu przerwania zawodów;
 - b) zespoły przystępują do dokończania zawodów na tych stronach pola gry, które zajmowały w chwili przerwania zawodów;
 - c) zespoły przystępują do dokończania zawodów w składach liczbowych z uwzględnieniem wykluczeń w zawodach przerwanych;
 - d) w zawodach dokończanych mogą uczestniczyć wszyscy zawodnicy uprawnieni do gry w danym klubie w terminie dokończania zawodów, poza zawodnikami:
 - którzy opuścili boisko w trakcie przerwanych zawodów w związku z otrzymaniem czerwonej kartki lub w wyniku wymiany;
 - którzy nie byli w trakcie przerwanych zawodów zawodnikami klubu, w którego barwach występują w chwili dokończania zawodów;
 - którzy odbywali w trakcie przerwanych zawodów karę dyskwalifikacji z powodu liczby kartek otrzymanych od początku rozgrywek lub z innych przyczyn;
 - e) zawodnik, który od początku rozgrywek do dnia dokończania zawodów otrzymał liczbę kartek powodujących obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji lub na którego nałożono obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji z innych przyczyn, nie może odbyć tej kary w dokończanych zawodach.
5. Koszty organizacji dokończenia rozegrania meczu ponosi gospodarz spotkania.

§42

1. Drużyna klubu, która przed rozpoczęciem lub w czasie trwania rozgrywek mistrzowskich danej klasy zrezygnuje z dalszego uczestnictwa musi być przesunięta w następnym cyklu rozgrywek niżej o dwie klasy rozgrywkowe i będzie traktowana jako spadkowicz.
2. Drużyna klubu, która w trakcie rozgrywek nie rozegra z własnej winy trzech wyznaczonych spotkań, zostaje automatycznie wyeliminowana z rozgrywek i niezależnie od sankcji finansowych przesunięta niżej o dwie klasy rozgrywkowe bez względu na ilość zdobytych punktów i traktowana będzie jako spadkowicz.
3. Weryfikacje spotkań drużyn określonych w §42 pkt. 1-2 przeprowadza się następująco:
 - a) w przypadku rozegrania mniej niż 50% spotkań – w tym zawodów zweryfikowanych jako walkower – należy anulować wyniki dotychczas rozegranych spotkań;
 - b) w przypadku rozegrania 50% lub więcej spotkań – w tym zawodów zweryfikowanych walkowerem – zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast pozostałe do rozegrania zawody zostaną zweryfikowane jako walkower (3:0) na korzyść przeciwnika.

4. Zapisy §42 pkt. 1-2 w sprawie degradacji drużyny o dwie klasy rozgrywkowe dotyczą wyłącznie rozgrywek seniorów.

5. W tabelach końcowych danego sezonu rozgrywkowego drużyny wycofane będą sklasyfikowane na ostatnich miejscach bez względu na ilość zdobytych punktów.

§43

1. Kolejność zespołów w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów przy uwzględnieniu wymogów §42 pkt.5

2. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwie lub więcej drużyn o zajętym miejscu decydują:

I. Przy dwóch zespołach:

a) liczba zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami;

b) przy równej liczbie zdobytych punktów – korzystniejsza różnica między zdobytymi a utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn;

c) przy dalszej równości, według obowiązującej reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn;

d) przy dalszej równości – korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek;

e) przy dalszej równości – większa liczba bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu;

f) w przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej liczbie punktów są zespoły zajmujące pierwsze/drugie miejsce w tabeli, a także zespoły, których kolejność decyduje o spadku, stosuje się wyłącznie zasady określone w punktach **a – b – c**, a jeżeli one nie rozstrzygną o kolejności, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym boisku wyznaczonym przez Wydział Gier prowadzący rozgrywki lub dwumecz na boiskach obu drużyn, wyznaczając gospodarza pierwszego meczu drogą losowania.

II. Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą (tzw. „mini tabelę”) uwzględniającą wyłącznie spotkania pomiędzy zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w punkcie I ppkt. **a – b – c – d – e**.

3. Zwycięzcą zawodów barażowych rozgrywanych systemem ”mecz i rewanż” zostanie zespół, który uzyska większą liczbę punktów. W przypadku uzyskania równej liczby punktów o zwycięstwie decyduje:

a) korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn;

b) przy dalszej równości, według obowiązującej reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn;

c) jeżeli w czasie dogrywki oba zespoły zdobędą tę samą liczbę bramek, to bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie (awans drużyny gości) zgodnie z zasadami przyjętymi w UEFA w rozgrywkach europejskich;

- d) jeżeli w czasie dogrywki oba zespoły nie zdobędą żadnej bramki, sędzia zawodów zarządza wykonanie rzutów karnych według obowiązujących przepisów do momentu wyłonienia zwycięzcy.
4. Jeżeli zawody barażowe rozgrywane są na boisku neutralnym systemem „1 mecz” to w przypadku uzyskania wyniku remisowego w normalnym czasie gry sędzia zarządza dogrywkę 2 x 15 minut. Jeżeli po zakończeniu dogrywki dalej jest wynik remisowy, to sędzia zarządza wykonanie rzutów karnych według obowiązujących przepisów do momentu wyłonienia zwycięzcy.

§44

1. Zawody należy zweryfikować jako przegrane 0:3 na niekorzyść:
- a) drużyny zawieszanej w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach;
 - b) drużyny, która z własnej winy nie stanie do zawodów lub spóźnia się na zawody więcej niż 15 minut;
 - c) drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie do obowiązujących przepisów i protokołu weryfikacji boiska;
 - d) drużyny- gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie uszkodzenia nie zastąpi jej w ciągu 10 min inną przepisową piłką;
 - e) drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego jej wtargnięcia;
 - f) drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami;
 - g) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry albo potwierdzony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów;
 - h) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej;
 - i) drużyny, która przed zakończeniem zawodów opuści pole gry;
 - j) drużyny, w której przed zakończeniem zawodów liczba zawodników będzie mniejsza niż 7;
 - k) drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener w czasie zawodów czynnie znieważył któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały przerwane;
 - l) drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważył któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały przerwane;
 - l) drużyny, której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry;
 - m) drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu dwóch minut od wydania decyzji;
 - n) drużyny, jeżeli nie dostarczy sędziemu trzech egzemplarzy sprawozdania zawierających skład zawodników i wykaz osób uprawnionych do przebywania na ławce dla zawodników rezerwowych;

- o) drużyny, w składzie której występowało co najmniej dwóch zawodników u których stwierdzono pozytywne wyniki badań antydopingowych lub odmówili poddania się badaniom;
 - p) drużyny, w składzie której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry narodowej, Śl.ZPN lub OZPN-ów, ale w nim nie uczestniczył bez zgody lekarza;
 - q) drużyny, w której z winy klubu w ciągu całego meczu lub jego części wystąpiła mniejsza od wymaganej liczba zawodników niezgodna z przepisami;
 - r) drużyny, w której brał udział zawodnik, który nie odbył kary dyskwalifikacji lub nie opłacił w terminie kary finansowej za żółte kartki;
 - s) drużyny, w składzie której występował zawodnik niezgodnie z przepisami zawartymi w § 26 niniejszego regulaminu;
 - t) drużyny, w składzie której występował zawodnik, który odmówił sędziemu przybycia do szatni w celu przeprowadzenia kontroli dokumentów tożsamości;
 - u) drużyny, która naruszyła inne paragrafy regulaminu rozgrywek lub przepisów gry w piłkę nożną.
2. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.
3. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku bramkowego korzystniejszego niż walkower utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem bramek zdobytych przez drużynę ukaraną.
4. Klub ukarany winien być powiadomiony o utracie punktów w ciągu siedmiu dni od daty podjęcia tej decyzji. Informacje o takiej decyzji Wydział Gier prowadzący dane rozgrywki przesyła do obu drużyn bądź też umieszcza odpowiednią informację na stronie internetowej Śl. ZPN, OZPN-u lub Podokręgu. Umieszczenie takiej informacji na stronie internetowej będzie uważane za dostarczoną do klubu.

§45

1. Przed rozpoczęciem mistrzostw właściwy Wydział Gier prowadzący dane rozgrywki ogłasza w formie załącznika do przedmiotowego regulaminu szczegółowy regulamin tych rozgrywek, który nie może być zmieniony w czasie trwania mistrzostw. W załącznikach tych muszą być szczegółowo określone między innymi :
- 1) liczba drużyn biorących udział w rozgrywkach;
 - 2) roczniki zawodników dopuszczone do rozgrywek w danym sezonie rozgrywkowym dla danej klasy rozgrywkowej;
 - 3) czas trwania zawodów i długość przerwy;
 - 4) zmiany przepisów gry (wymiary boiska, bramek, nr piłek, rodzaj obuwia, itp. - w rozgrywkach trampkarzy);
 - 5) zasady stosowania kar wychowawczych w zawodach;
 - 6) wskazania kolegium sędziów dokonującego obsady sędziowskiej;

- 7) przedział godzinowy, w ramach którego gospodarz może wyznaczyć czas rozpoczęcia zawodów;
- 8) zasady awansu do wyższej, a także spadku do niższej ligi lub klasy rozgrywkowej;
- 9) opłaty startowe, regulaminowe, kary;
- 10) uprawnienia trenerów do prowadzenia poszczególnych klas rozgrywkowych.

Rozdział X

OBOWIĄZKI GOSPODARZA ZAWODÓW

§46

1. Każdy klub jest odpowiedzialny za działalność swoich przedstawicieli, działaczy, trenerów, instruktorów, zawodników oraz za utrzymanie porządku i spokoju w obrębie obiektu sportowego przed rozpoczęciem zawodów, w czasie ich trwania i po zakończeniu. Zabezpieczenie porządku i bezpieczeństwa polega na zapewnieniu pełnej ochrony i poszanowaniu godności osobistej sędziów, trenerów, działaczy i zawodników.

2. Klub organizujący zawody oprócz przygotowania do gry boiska zgodnie z obowiązującymi zasadami, zabezpieczenia minimum 3 piłek do gry, stworzenie warunków bezpieczeństwa na widowni i płycie boiska zobowiązany jest do:

- a) zapewnienia zawodnikom, sędziom zawodów, obserwatorom i delegatom dogodnego wejścia na boisko, a widzom na widownię, jak również jej opuszczenie. Wejście i zejście sędziów oraz zawodników z boiska do szatni musi być zabezpieczone w sposób gwarantujący bezpieczeństwo tych osób przed agresją widowni;
- b) zapewnienia widzom wygodnych i bezpiecznych miejsc siedzących do oglądania zawodów;
- c) powołania wymaganej liczby porządkowych w odpowiednich kamizelkach, którzy mają czuwać nad zachowaniem publiczności, a w razie nagłej potrzeby usuwać widzów naruszających ład i spokój na obiekcie sportowym oraz przedstawienia tej listy sędziemu przed rozpoczęciem zawodów;
- d) zabezpieczenia szatni dla obu zespołów i sędziów odpowiadających wymogom licencyjnym. Szatnie muszą być zabezpieczone przed przebywaniem lub wchodzeniem do nich osób nie upoważnionych, a organizator zapewnia depozyt na rzeczy wartościowe dla obu drużyn i sędziów. W przypadku kradzieży za powstałe szkody odpowiada organizator zawodów;
- e) zabezpieczenia toalet (wc) dla publiczności zgodnie z obowiązującymi przepisami;
- f) zorganizowania opieki medycznej (oznaczonego punktu sanitarnego, posiadanie noszy i wyznaczonych noszowych, koców, apteczki przenośnej) oraz zapewnienie w czasie całych zawodów osoby posiadającej uprawnienia

do sprawowania opieki medycznej, uzyskane zgodnie z przepisami państwowymi i wpisaną przez kierownika drużyny do sprawozdania. Gospodarz obowiązany jest zapewnić odpowiedni środek lokomocji, jeżeli zaistnieje konieczność odwiezienia na pogotowie lub do szpitala zawodnika lub innej osoby;

g) postawienia zadaszonych ławek dla kierownictwa ekip i zawodników rezerwowych dla 13 osób za liniami bocznymi pola gry. Wokół zadaszonych ławek muszą być wyznaczone strefy techniczne zgodnie z wymogami przepisów gry w piłkę nożną;

h) wydzielenia specjalnych miejsc dla posiadaczy legitymacji i kart wolnego wstępu, przedstawicieli prasy, radia, TV oraz umożliwienia im korzystania ze środków łączności;

i) powiadomienia o terminie zawodów miejscową policję (służby straży miejskiej) oraz ściśle z nimi współpracować w celu zachowania porządku przed, w trakcie i po zawodach;

j) zapewnienia pełnej i fachowej informacji (spiker zawodów);

k) zapewnienia pełnej ochrony osobistej sędziów, zawodników, delegatów i obserwatorów do czasu ich odjazdu ze stadionu;

l) zapewnienia trzech egzemplarzy sprawozdań meczowych dla drużyny gospodarza i gości;

m) zabezpieczenia mienia drużyn, sędziów, obserwatora i delegata od momentu ich przybycia na obiekt sportowy do momentu ich wyjazdu. Środki transportu muszą być postawione na obiekcie w miejscu wskazanym przez organizatora zawodów;

n) udostępnienia delegatowi, obserwatorowi, a gdy ich nie delegowano sędziom dokumentów zezwalających na przeprowadzenie zawodów piłkarskich na danym boisku;

o) zapewnienia osób do podawania piłek w sytuacji, gdy ona opuści pole gry

3. W razie ewentualnego niebezpieczeństwa zagrażającego sędziom i drużynie gości drużyna gospodarzy oraz organizator zawodów obowiązani są zapewnić im wystarczającą ochronę. Jeżeli niebezpieczeństwo zagraża tylko sędziom, obowiązek udzielania ochrony i pomocy spoczywa na obu drużynach i organizatorze zawodów.

4. Zabronione jest umieszczanie na terenie stadionu i prezentowanie na transparentach, flagach, banerach lub innych podobnych przedmiotach albo eksponowanie napisów, symboli rysunków wyrażających treści:

a) totalitarne, faszystowskie, komunistyczne, anarchistyczne, rasistowskie;

b) inne nawołujące do nietolerancji, szowinizmu, ksenofobii, chuligaństwa, wulgarne lub zachęcające do zachowań agresywnych;

c) obrażające jakikolwiek klub i jego przedstawicieli;

d) nie związane z klubem lub rozgrywkami, z wyjątkiem napisów, symboli, rysunków okazjonalnych nawiązujących do wydarzeń historycznych o wymowie patriotycznej upamiętniającej pamięć narodu polskiego oraz

związanych z aktualnymi wydarzeniami, w szczególności uczczeniu ofiar katastrof lub klęsk żywiołowych. Wywieszenie (umieszczenie) zabronionych haseł lub symboli upoważnia delegata lub obserwatora do odmowy rozpoczęcia lub przerwania (w porozumieniu z sędzią) zawodów i podjęcia decyzji o ich zakończeniu jedynie w przypadku bezskutecznego wezwania organizatora zawodów do niezwłocznego usunięcia transparentu, flagi, banera lub innego podobnego przedmiotu naruszającego te zasady.

5. Nie przestrzeganie przez gospodarzy i organizatorów zawodów obowiązujących zasad wymienionych w §46 pkt. 1 – 4 spowoduje nałożenie na kluby kary finansowej oraz kar dyscyplinarnych przewidzianych w odpowiednich regulaminach i uchwałach PZPN oraz Śl. ZPN i właściwych terytorialnie Okręgowych ZPN.

Rozdział XI PROTESTY I ODWOŁANIA

§ 47

1. Kapitanowie i kierownicy drużyn mogą wnosić zastrzeżenia do sprawozdania sędziego na następujących zasadach:

1) zastrzeżenia mogą dotyczyć:

- braku lub spóźnionego zawiadomienia o miejscu i terminie zawodów;
- spóźnionego przybycia na boisko drużyny przeciwnika;
- stanu przygotowania i oznaczenia boiska, bramek, piłek, ubiorów zawodników i sędziego;
- tożsamości zawodników;
- wypełnienia i dostarczenia sprawozdania ze składem drużyny.

2) Zastrzeżenia muszą być wnoszone do sędziego przed rozpoczęciem zawodów. Późniejsze zgłoszenia nie będą przyjmowane, chyba że dotyczą spraw zaistniałych w czasie trwania zawodów.

3) Protesty muszą być przez sędziego zbadane, a w przypadkach uzasadnionych sędzia musi wyznaczyć kapitanowi drużyny gospodarzy czas na usunięcie ewentualnych usterek.

4) Sędzia musi umieścić w sprawozdaniu sędziego treść zgłoszonych zastrzeżeń, jak również wydane zarządzenie.

5) Zastrzeżenia w sprawozdaniu muszą być czytelnie podpisane przez kapitana i kierownika drużyny, którzy zgłaszali to zastrzeżenie.

6) Zastrzeżenia wpisane do sprawozdania są wolne od opłacenia kaucji.

2. Zastrzeżenia, o których mowa w §47 pkt.1, mogą być także wnoszone przez klub w drodze pisemnego protestu skierowanego do Wydziału Gier prowadzącego dane rozgrywki. Do protestu musi być załączony dowód wpłacenia kaucji protestowej. Protesty dotyczące organizacji i przebiegu zawodów muszą być wniesione do organu prowadzącego rozgrywki w terminie 48 godzin po zakończeniu zawodów.

3. Przy zgłaszaniu i rozpatrywaniu zastrzeżeń lub protestów obowiązuje zasada dwuinstancyjności:
 - 1) w rozgrywkach III ligi pierwszą instancją jest Wydział Gier Związku Piłki Nożnej prowadzącego w danym sezonie rozgrywkowym przedmiotowe rozgrywki, a drugą instancją Wydział Gier PZPN;
 - 2) w rozgrywkach prowadzonych przez Śl. ZPN, Okręgowe ZPN i Podokręgi pierwszą instancją jest Wydział Gier prowadzący te rozgrywki, a drugą instancją Związkowa Komisja Odwoławcza.
4. Do składanego odwołania od decyzji Wydziału Gier wydanej w I instancji musi być dołączony dowód wpłacenia kaucji odwoławczej.
5. W sprawach dyscyplinarnych stosuje się postanowienia Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN we wszystkich rodzajach rozgrywek.
6. W postępowaniu dyscyplinarnym obowiązuje zasada dwuinstancyjności:
 - 1) w rozgrywkach III ligi pierwszą instancją jest Wydział Dyscypliny Związku Piłki Nożnej prowadzącego rozgrywki w danym sezonie rozgrywkowym, a drugą instancją Wydział Dyscypliny PZPN;
 - 2) w rozgrywkach prowadzonych przez Śl. ZPN, Okręgowe ZPN i Podokręgi pierwszą instancją jest Wydział Dyscypliny organu prowadzącego te rozgrywki, a drugą instancją Związkowa Komisja Odwoławcza.
 - 3) rozpatrzenie odwołania uzależnione jest od wpłacenia w terminie 14 dni od otrzymania orzeczenia I instancji kaucji pieniężnej. Zwrot kaucji następuje tylko w przypadku uwzględnienia odwołania w całości.
7. Odwołania od decyzji organów I instancji, o których mowa w §47 pkt. 3 – 6, muszą być wnoszone w terminie 14 dni od daty doręczenia pisemnego uzasadnienia za pośrednictwem organu, który wydał decyzję. W przypadku niemożności doręczenia orzeczenia na adres obwinionego, który wynika z akt sprawy, doręczenie uznaje się za skuteczne w dacie dokonania adnotacji doręczyciela o przyczynach braku doręczenia.
8. W przypadku nie rozstrzygnięcia zastrzeżenia lub protestu w ciągu jednego miesiąca, stronie zainteresowanej służy prawo wniesienia skargi na bezczynność organu I instancji, składanej bezpośrednio do II instancji.
9. W przypadku nie uwzględnienia protestu lub odwołania kaucja przepada, zaś w przypadku uwzględnienia protestu kaucja podlega zwrotowi.
10. Decyzje podjęte w II instancji są ostateczne i nie podlegają zaskarżeniu z wyjątkiem trybu kasacyjnego do Związkowego Trybunału Piłkarskiego PZPN w sytuacji naruszenia prawa związkowego.

Rozdział XII

OPIEKA ZDROWOTNA

§ 48

1. Zawodnicy uprawiający piłkę nożną mają prawo do stałej opieki zdrowotnej, a zarazem są obowiązani:
 - 1) poddać się wszechstronnemu badaniu lekarskiemu przed podpisaniem pierwszego zgłoszenia do klubu, przy czym decyzja odnośnie dopuszczenia do uprawiania sportu piłki nożnej musi być odnotowana na karcie zgłoszenia oraz w wydanej zawodnikowi karcie badań lekarskich obowiązującego wzoru;
 - 2) przeprowadzać okresowe badania lekarskie, których wyniki są odnotowywane w karcie badań lekarskich.
2. Zawodnikom przysługuje prawo do ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków wynikłych na skutek uprawiania sportu piłki nożnej.
3. Śląski ZPN nie ponosi odpowiedzialności za wypadki zaistniałe przed, w czasie i po zawodach organizowanych przez kluby.
4. Obowiązek ubezpieczenia swoich zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków spoczywa na klubie.

Rozdział XIII PRZEPISY FINANSOWE

§ 49

1. Każdy klub sportowy posiadający sekcję piłki nożnej zobowiązany jest wpłacać składkę członkowską z tytułu przynależności do Śląskiego ZPN i PZPN w wysokości określonej odrębną Uchwałą Zarządu Śl. ZPN.
2. Kluby uczestniczące w rozgrywkach poszczególnych klas rozgrywkowych zobowiązane są wnieść na rzecz organu prowadzącego dane rozgrywki opłaty:
 - a) za uczestnictwo w rozgrywkach (tzw. opłaty startowe);
 - b) za uprawnienie zawodnika do gry;
 - c) transferowe;
 - d) za żółte kartki otrzymane przez zawodników w zawodach
 - e) opłaty regulaminowe w wysokości określonej odrębną Uchwałą Zarządu Śl. ZPN

§ 50

1. Rozgrywki mistrzowskie i pucharowe prowadzone są według następujących zasad finansowych:
 - 1) w rozgrywkach dwurundowych (mecz i rewanż) gospodarz pokrywa pełne koszty organizacji spotkania, a drużyna gości koszty uczestnictwa w meczu;
 - 2) w przypadku rozgrywania jednego meczu kluby rozliczają całość kosztów i dochodów, uczestnicząc solidarnie w zyskach lub stratach z uwzględnieniem następujących zasad naliczania kosztów:

- a) w koszty organizacji spotkania nie mogą wchodzić wydatki związane z korzystaniem z obiektu sportowego, jeżeli mecz odbywa się na boisku jednej z tych drużyn;
- b) wydatki związane z uczestnictwem w spotkaniu przysługują jedynie klubom, które mają siedzibę poza miejscem zawodów. Koszty uczestnictwa mogą obejmować tylko za przejazdy oraz zakwaterowanie i wyżywienie w danej miejscowości, według obowiązujących przepisów
- 3) wszelkie odstępstwa od postanowień określonych w §50 pkt. 1 są dopuszczalne za zgodą organu prowadzącego rozgrywkę na podstawie porozumienia zawartego między zainteresowanymi klubami.
2. W przypadku gdy wyznaczone lub uzgodnione spotkanie nie odbędzie się, względnie mecz zostanie przerwany przed upływem czasu gry, zobowiązanie finansowe klubów ustala się w następujący sposób;
- 1) zainteresowane kluby nie mogą rościć pretensji finansowych, jeśli przyczyna była od nich niezależna (katastrofy, klęski żywiołowe itp.). Decyzja odnośnie zakwalifikowania przyczyny należy do organów prowadzących rozgrywkę;
- 2) gospodarz spotkania ma prawo żądania zwrotu poniesionych kosztów organizacji spotkania, jeśli winę ponosi drużyna przeciwnika;
- 3) drużynie przyjezdnej przysługuje zwrot poniesionych kosztów, jeśli winę ponosi gospodarz spotkania.
3. Wszelkie spory finansowe klubów w sprawach dotyczących kosztów wyznaczonych lub uzgodnionych, a nie odbytych spotkań, nie uwzględnione w niniejszych postanowieniach rozstrzygają organy prowadzące rozgrywkę zgodnie z obowiązującymi przepisami.
4. Stronom – uczestnikom sporu będącym członkami Śl. ZPN (PZPN) przysługuje prawo dochodzenia roszczeń na zasadzie przepisów kodeksu postępowania cywilnego po wcześniejszym uzyskaniu akceptacji Śl. ZPN.

ROZDZIAŁ XIV SPRAWY DYSCYPLINARNE

§51

1. Klub ukarany zawieszeniem lub dyskwalifikacją nie może brać udziału w zawodach mistrzowskich i pucharowych. Wyjątek stanowi zawieszenie za należności finansowe. W tym przypadku zawody należy rozegrać, jednak klub zawieszony traci zdobyte punkty i bramki. Przeciwnikowi zalicza się wynik uzyskany na boisku a drużynie zawieszonyj walkower (0:3) na jej niekorzyść.
2. Klub ponosi odpowiedzialność za zachowanie swoich działaczy, trenerów, zawodników, pracowników i kibiców oraz osób pełniących funkcje podczas

meczu na zlecenie klubu i za popełnione przewinienia i wykroczenia stosuje się kary określone w regulaminie dyscyplinarnym PZPN.

3. Kary przewidziane w regulaminie dyscyplinarnym PZPN można wymierzyć kierownictwu klubów przyjezdnych za niewłaściwe zachowanie się ich kibiców na stadionie przeciwnika przed meczem, w czasie i po zawodach, w wyniku którego doszło do poważnych zakłóceń porządku.

4. Kluby odpowiadają solidarnie za kary nałożone na zawodników, trenerów, działaczy.

5. Kara dyskwalifikacji wymierzona liczbą meczów za przewinienia popełnione w rozgrywkach mistrzowskich musi być wykonana w tej klasie rozgrywek, w której została wymierzona lub w tej klasie rozgrywkowej, do której drużyna awansowała lub została zdegradowana, z zastrzeżeniem że:

a) wykonanie kary dotyczącej pauzy za otrzymane żółte kartki po zakończeniu sezonu nie przenosi się na kolejny sezon rozgrywkowy. W takim przypadku zawodnik obowiązany jest do wniesienia opłaty w wysokości kolejnej opłaty za żółte kartki (np. 4 ż.k. – 1 mecz - opłata jak za 6 ż.k. itd);

b) zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do danego klubu mogą odbyć karę nie tylko w tej klasie rozgrywkowej, w której ją otrzymali, ale również w innym zespole danego lub innego klubu w następujących przypadkach:

- gdy zawodnikowi okres wykonania kary przechodzi na rundę wiosenną danego sezonu, a inna drużyna tego klubu, do której był zgłoszony, rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż zespół, w której zawodnik otrzymał karę;

- gdy zawodnik w okresie okna transferowego pomiędzy rundami danego sezonu zmieni przynależność klubową, odbywa karę w zespole, do którego został uprawniony do gry.

6. Do czasu wykonania kary dyskwalifikacji wynikającej z czerwonej kartki zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych rozgrywkach mistrzowskich. Bieg kar za „czerwone kartki” rozpoczyna się od meczu następnego po otrzymaniu kartki. Od kar, które wiążą się z automatyczną dyskwalifikacją określoną liczbą meczów, nie można się odwołać. Kary te nie mogą być zmniejszone, zawieszane lub darowane.

7. Kara dyskwalifikacji wymierzona liczbą meczów za przewinienia w rozgrywkach pucharowych musi być wykonana w tych rozgrywkach. Do czasu wykonania tej kary zawodnik nie może uczestniczyć w danych rozgrywkach pucharowych.

8. W przypadku dyskwalifikacji czasowej w wymiarze powyżej 3 miesięcy lub na stałe zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych zawodach piłkarskich ani pełnić jakichkolwiek funkcji związanych z działalnością w piłce nożnej.

Do kary dyskwalifikacji w wymiarze do 6 miesięcy nie wlicza się okresu przerwy między rundami. Przyjmuje się, iż okres przerwy między rundami trwa od 1 grudnia do 28/29 lutego następnego roku.

9. Zawodnik ukarany karą finansową za żółte kartki nie może występować w zawodach mistrzowskich i pucharowych do czasu wpłacenia kwoty pieniężnej

na konto organu prowadzącego rozgrywki. O wykonaniu kary decyduje udokumentowana data dokonania przelewu (również przelewu elektronicznego) lub osobista wpłata do kasy tego organu, który prowadzi dane rozgrywki. Klub zobowiązany jest do natychmiastowego przesłania do wydziału prowadzącego rozgrywki dowodu wpłaty (z wyjątkiem dowodu wpłaty w kasie organu prowadzącego rozgrywki) za żółte kartki. Nie wykonanie powyższego rodzi odpowiedzialność dyscyplinarną.

10. Jeżeli zmiana barw klubowych po rundzie jesiennej następuje na tym samym szczeblu rozgrywek, to zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tę samą liczbę żółtych kartek, które posiadał dotychczas. Natomiast gdy ten zawodnik przechodzi do klasy wyższej lub niższej, to kartki żółte, które otrzymał w poprzednim klubie, nie podlegają rejestracji w nowej drużynie. Jeżeli na zawodniku ciąży obowiązek odbycia kary dyscyplinarnej, to musi ją odbyć w całości w nowym klubie.
11. Do wykonania kary dyskwalifikacji wliczane są tylko zawody mistrzowskie. Zawodnikowi nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za żółte bądź czerwone kartki, w meczu którego termin był ustalony zgodnie z terminarzem rozgrywek, a który nie odbył się z różnych przyczyn (np. został przełożony na późniejszy termin lub został zweryfikowany jako walkower z powodu nie przybycia jednej z drużyn). W przypadku przerwania zawodów i konieczności ich powtórzenia otrzymane przez zawodników żółte i czerwone kartki zalicza się do rejestru napomnień i wykluczeń zawodnika z gry. Zawody, które zostały przerwane i zweryfikowane jako walkower, bierze się pod uwagę na poczet kar odbywanych przez ukaranych zawodników.

§ 52

1. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma napomnienie (żółtą kartkę), zostanie automatycznie ukarany:

1)	przy trzecim napomnieniu	– kara pieniężna
2)	przy czwartym napomnieniu	– kara dyskwalifikacji
	1 mecz	
3)	przy szóstym napomnieniu	– kara pieniężna
4)	przy siódmym napomnieniu	– kara dyskwalifikacji
	1 mecz	
5)	przy dziewiątym napomnieniu	– kara pieniężna
6)	przy dziesiątym napomnieniu	– kara dyskwalifikacji
	2 mecze	
7)	przy każdym kolejnym napomnieniu	– kara dyskwalifikacji
	w wymiarze	
		1 meczu oraz kara pieniężna
2. Zawodnik, który w czasie zawodów pucharowych otrzyma napomnienie (żółtą kartkę), zostanie automatycznie ukarany:

1)	przy drugim napomnieniu	– kara dyskwalifikacji
	1 mecz	

- | | | |
|--------------|---------------------------|------------------------|
| 2) | przy czwartym napomnieniu | – kara dyskwalifikacji |
| 2 mecze | | |
| 3) | przy siódmym napomnieniu | – kara dyskwalifikacji |
| 2 mecze oraz | | |

kara pieniężna

3. Wysokość kar pieniężnych za żółte kartki określa stosowna Uchwała Zarządu Śląskiego Związku Piłki Nożnej w Katowicach w sprawie opłat związanych z uczestnictwem klubów w rozgrywkach piłkarskich.
4. Kluby posiadające drużyny w różnych klasach rozgrywkowych obowiązane są prowadzić na podstawie załączników do sprawozdań sędziego szczegółową ewidencję żółtych i czerwonych kartek z meczów mistrzowskich, oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej, otrzymywanych przez poszczególnych zawodników.
5. Zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich zostanie wykluczony przez sędziego z gry (czerwona kartka lub skutek otrzymania dwóch napomnień żółtych kartek), wlicza się do rejestru żółtych kartek obydwie kartki. Jeżeli jest to pierwsza i druga żółta kartka, zawodnik może brać udział w następnych meczach mistrzowskich. Jeżeli jest to druga i trzecia żółta kartka w danej klasie rozgrywkowej, to zawodnik zostanie ukarany karą pieniężną. Jeżeli jest to trzecia i czwarta żółta kartka w danej klasie rozgrywkowej, to zawodnik zostanie ukarany karą pieniężną za trzecią żółtą kartkę i karą dyskwalifikacji w wymiarze 1 meczu. Odpowiednio postępuje się przy sumie kolejnych żółtych kartek w danej klasie rozgrywkowej, a ich wymiar określa się na podstawie zapisu §52 pkt.1 przy zawodach mistrzowskich i §52 pkt.2 w rozgrywkach pucharowych niniejszego regulaminu.
6. Zawodnik, który w czasie spotkania został napomniany żółtą kartką, a następnie został wykluczony z gry za tzw. samoistną czerwoną kartkę, to:
 - a) żółtą kartkę zalicza się do rejestru otrzymanych napomnień w danej klasie rozgrywkowej i orzeka sankcje zgodnie z §52 pkt.1 (zawody mistrzowskie) lub §52 pkt.2 (zawody pucharowe) niniejszego regulaminu
 - b) Wydział Dyscypliny nakłada karę dyskwalifikacji za samoistną czerwoną kartkę.
7. Zawodnikowi odbywającemu karę bezwzględnej dyskwalifikacji, a uczestniczącemu w meczu mistrzowskim lub pucharowym, nie zalicza się rozegranego meczu jako odbycie kary dyskwalifikacji z pełnymi konsekwencjami wynikającymi z regulaminu dyscyplinarnego PZPN.
8. Wydziały Gier prowadzące rozgrywki juniorów w opracowanych regulaminach szczegółowych rozgrywek tych klas na dany sezon rozgrywkowy będą określać, czy sędziowie będą stosować żółte kartki, czy też nie. W rozgrywkach juniorów kary finansowe z tytułu napomnień żółtymi kartkami nie obowiązują.
9. Niezależnie od kar za czerwone kartki przewidzianych w obowiązujących przepisach gry w piłkę nożną sędzia zawodów w celach wychowawczych może okresowo wykluczyć zawodnika z gry na okres 3, 5, 10 minut. Wysokość tych kar uzależniona jest od stopnia przewinienia. Czwarte okresowe wykluczenie tego samego zawodnika powoduje całkowite wykluczenie go z gry (czerwona kartka).

10. Drużyna, której zawodnik zostaje ukarany okresowym lub całkowitym wykluczeniem z gry, nie może w tych zawodach wprowadzić w jego miejsce nowego zawodnika.
11. Wymiar kary dyscyplinarnej dla zawodnika całkowicie wykluczonego z gry lub ukaranego czerwoną kartką orzeka Wydział Dyscypliny organu prowadzącego rozgrywki.

ROZDZIAŁ XV POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§53

1. W trakcie trwania rozgrywek nie mogą być wprowadzane żadne zmiany w niniejszym regulaminie z wyjątkiem zmian wynikających z postanowień PZPN.
2. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu oraz rozstrzygania wszystkich spraw nie ujętych w regulaminie a wynikających z prowadzonych rozgrywek przysługuje Zarządowi Śląskiego Związku Piłki Nożnej.

§54

1. Niniejszy regulamin wchodzi w życie z dniem uchwalenia przez Zarząd Śląskiego Związku Piłki Nożnej z mocą obowiązującą od początku sezonu piłkarskiego 2010/2011.
2. Traci moc Uchwała Zarządu Śląskiego ZPN z czerwca 2005 roku: Regulamin Ogólny - Zasady Organizacji Rozgrywek w Śląskim Związku Piłki Nożnej w Katowicach.